

ThinkShow 播控软件 用户手册

版本号：V2.0 发布时间：2026.4.16

更新记录

| 文档版本 | 发布时间 | 说明 |
|------|-----------|---|
| V1.0 | 2025-6-10 | 初版 |
| V2.0 | 2026-4-16 | 新增素材管理下网站、流媒体、NDI 网络屏幕、 视频采集、素材合集、时钟的添加； 新增节目编辑下画布介绍； 新增设置与帮助； |
| | | |
| | | |

目录

| | |
|--------------------------|----|
| 1. 软件安装..... | 1 |
| 1.1. 运行环境..... | 1 |
| 1.2. 界面介绍..... | 1 |
| 2. 工程..... | 3 |
| 2.1. 新建工程..... | 3 |
| 2.2. 屏幕管理..... | 3 |
| 2.2.1. 添加输出..... | 4 |
| 2.2.2. 常规屏..... | 4 |
| 2.2.3. 异形屏..... | 5 |
| 2.3. 素材管理..... | 5 |
| 2.3.1. 添加本地素材..... | 6 |
| 2.3.2. 添加文件夹..... | 6 |
| 2.3.3. 添加字幕..... | 6 |
| 2.3.4. 添加 office 文件..... | 8 |
| 2.3.5. 添加网站..... | 11 |
| 2.3.6. 添加流媒体..... | 12 |
| 2.3.7. 添加 NDI 网络屏幕..... | 12 |
| 2.3.8. 添加视频采集..... | 13 |
| 2.3.9. 添加素材合集..... | 14 |

| | | |
|---------|------------------|----|
| 2.3.10. | 添加时钟 | 17 |
| 2.4. | 节目编辑 | 19 |
| 2.4.1. | 画布介绍 | 19 |
| 2.4.2. | 制作节目 | 20 |
| 2.4.3. | 保存节目 | 22 |
| 2.4.4. | 设置节目属性 | 22 |
| 2.4.5. | 设置素材属性 | 23 |
| 2.5. | 工程存储 | 24 |
| 2.5.1. | 保存工程 | 24 |
| 2.5.2. | 打包工程 | 25 |
| 3. | 设置 | 26 |
| 3.1. | 常规设置 | 26 |
| 3.2. | Office 设置 | 27 |
| 3.3. | 视频设置 | 27 |
| 3.4. | 显卡设置 | 27 |
| 3.5. | 输出设置 | 28 |
| 3.6. | 音频设置 | 28 |
| 4. | 帮助 | 28 |
| 4.1. | 转码工具 | 28 |
| 4.2. | NDI 官方发送工具 | 29 |

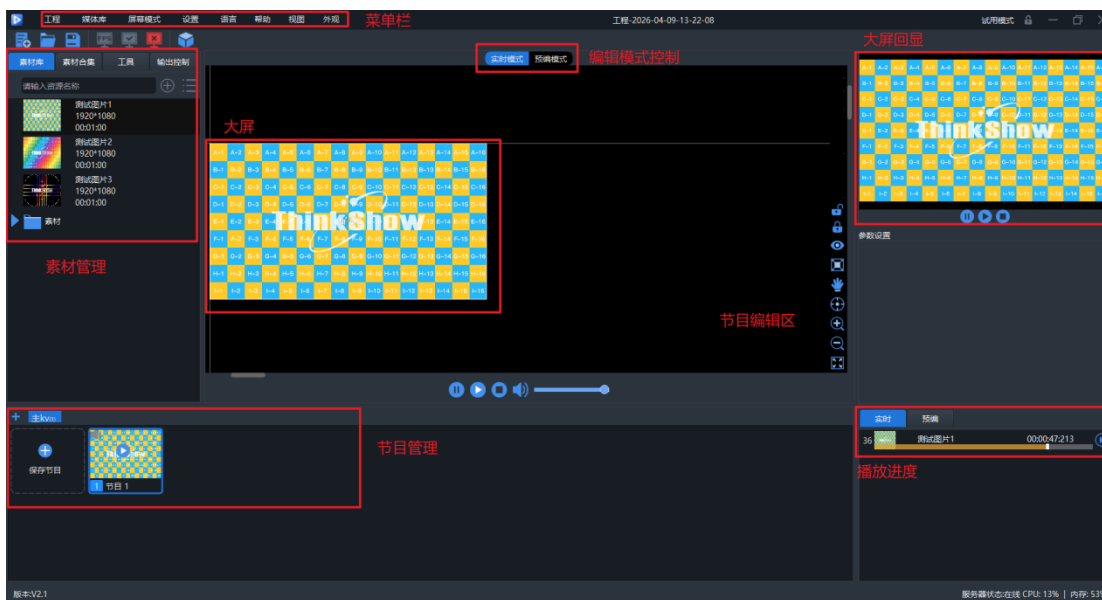
1. 软件安装

1.1. 运行环境

| # | 最低配置 | 推荐配置 |
|------|-------------------|---------------------------|
| 处理器 | i5 | i7 及更高 |
| 内存 | 8G | 16G |
| 显卡 | GTX1050 | NVIDIA P2000/RTX 3050 及更高 |
| 操作系统 | Windows 10 (64 位) | Windows 10 (64 位) |

提示：最低配置表示一个 4K 视频能流畅运行软件的情况，大屏高清输出请使用推荐配置

1.2. 界面介绍



| 模块 | 菜单 | 说明 |
|------|------|--|
| 菜单栏 | 工程 | 工程操作: 新建: 新建一个空白工程文件 打开: 打开一个已保存的工程文件 最近工程: 查看最 保存: 保存当前的工程文件 另存为: 将当前的工程文件另存为一个工程文件 打包: 打包当前的工程文件以及工程文件中使用的素材 关闭工程: 关闭当前工程文件 退出程序: 退出软件 |
| | 媒体库 | 素材管理操作: 添加本地素材: 添加需要播放的素材, 包含视频、图片、PPT、字幕等 添加本地文件夹: 添加 PC 本地含素材的文件夹 添加字幕: 添加字幕工具作为节目的素材使用 添加 office: 添加本地的 Office 文件作为素材, 兼容 Microsoft 与 WPS 添加网站: 添加网页作为节目素材 添加流媒体: 添加网络流媒体作为节目素材 添加 NDI 网络屏幕: 添加 NDI 采集方式获取的其他终端屏幕作为节目素材 新建文件夹: 在素材库中新建一个空的文件夹 添加视频采集: 添加本机连接的视频采集设备的信号作为节目素材 |
| | 屏幕模式 | 复制模式、扩展模式 |
| | 语言 | 切换界面语言, 支持中、英文 |
| | 帮助 | 支持用户手册、转码工具和 NDI 发送工具等帮助 |
| | 视图 | 自定义窗口布局 |
| | 外观 | 更改软件外观显示 |
| 素材管理 | 素材 | 需要播放的素材, 支持视频、图片、音频、Office 文档、网站、流媒体、采集卡等 |
| | 素材合集 | 支持用视频、图片组合成一个素材合集播放 |
| | 工具 | 支持时钟、字幕等 |
| 编辑模式 | 实时模式 | 播放的素材实时输出到大屏 |

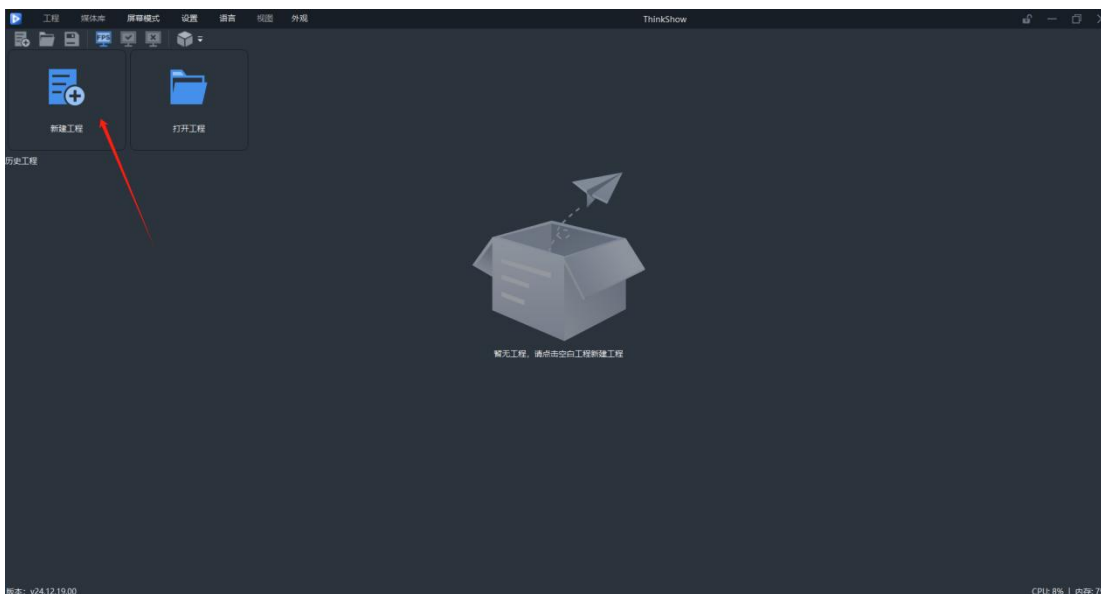
| | | |
|------|------|---------------------|
| | 预编模式 | 编辑节目时不影响大屏显示内容 |
| 节目管理 | 保存节目 | 将当前画布里的内容保存成节目 |
| 回显 | | 实时预览大屏播放的画面 |
| 播放进度 | 实时 | 实时模式下的节目播放控制与播放进度显示 |
| | 预编 | 预编模式下的节目播放控制与播放进度显示 |

2. 工程

ThinkShow 的工程包含添加的素材以及编辑保存的节目等节目相关设置信息，工程完成后，可以单独保存成一个工程文件，直接使用。

2.1. 新建工程

打开 ThinkShow，点击【新建工程】，即可新建一个工程文件。



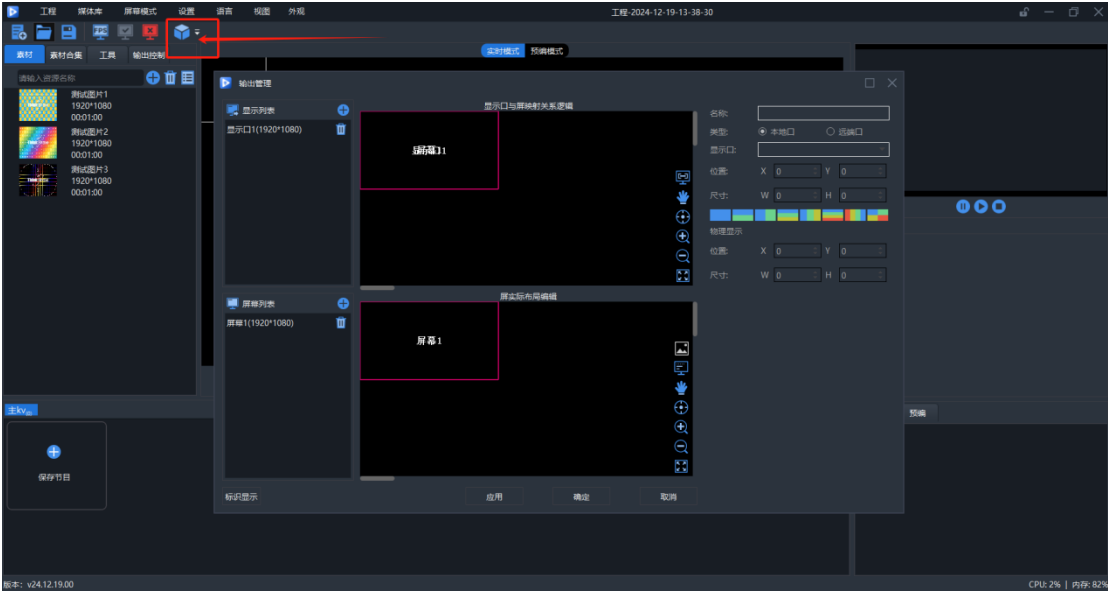
2.2. 屏幕管理

显示口：定义显示口与物理屏幕的映射。

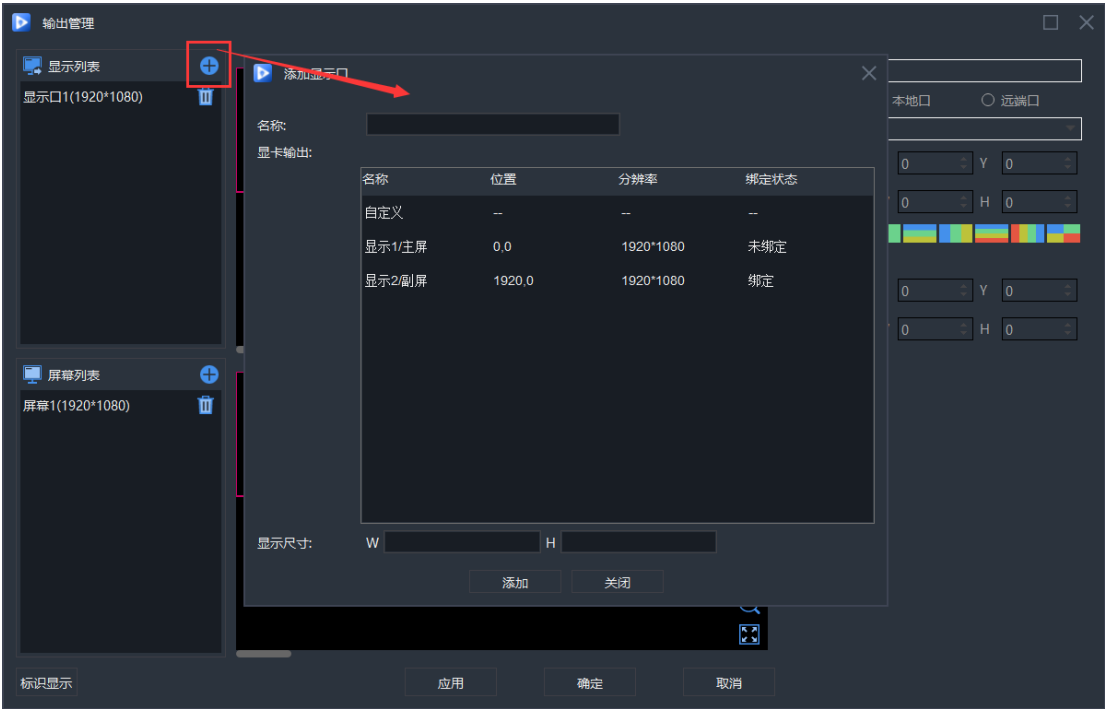
屏幕：定义屏幕在显示口中的位置大小。

若新建工程时，已连接扩展屏，会自动创建显示口和屏，此时只需要编辑。

单击  进入界面，左侧进行显示口和屏的添加。



2.2.1.添加输出



2.2.2.常规屏

步骤 1 在主界面单击 ，进入屏幕管理界面

步骤 2 根据大屏实际带载排布显示口的拼接方式



步骤 3 点击【确定】保存屏幕编辑

2.2.3. 异形屏

对于不规则的屏，需要对显示口进行分割，按照带载的屏幕样式进行排列组合。

左侧添加屏幕，添加后，拖动屏幕进行排列。



2.3. 素材管理

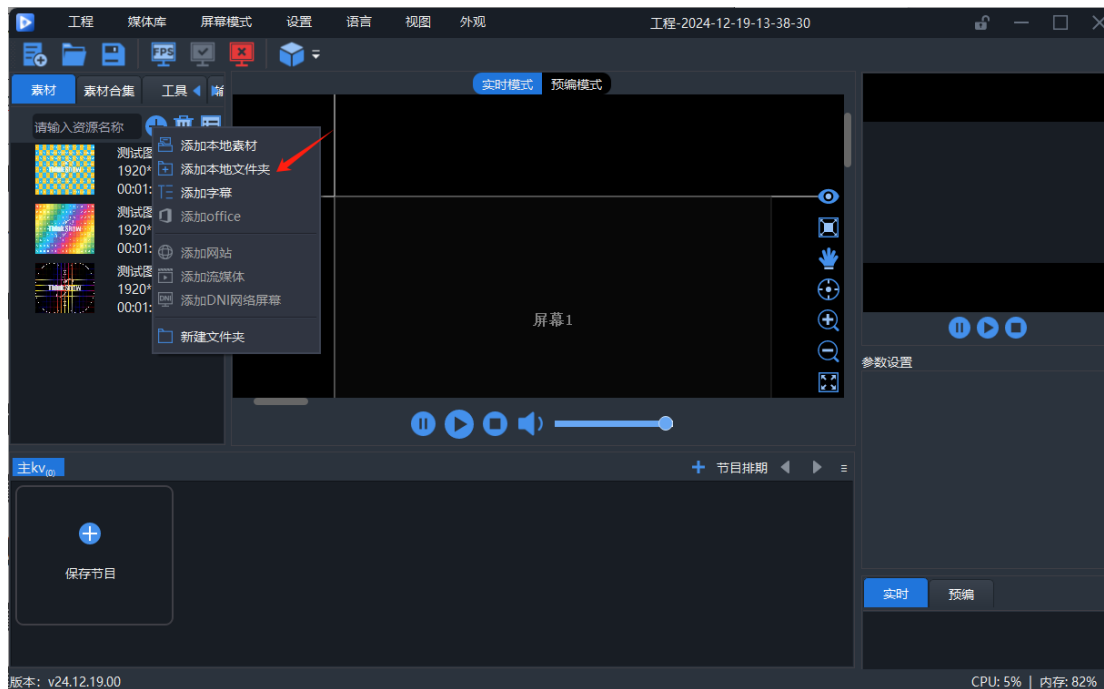
2.3.1. 添加本地素材

支持添加视频、图片、音频、office 等素材。

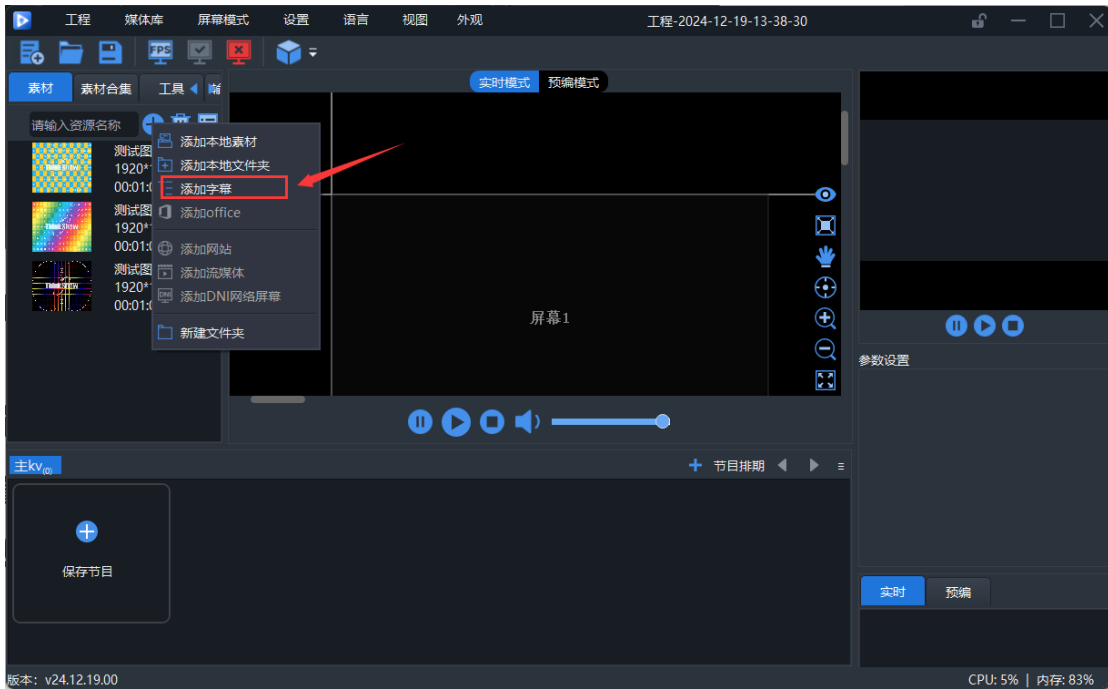
| 类型 | 格式 |
|--------|---|
| 视频 | mp4、rmvb、mpg、flv、vob、f4v、mpeg、avi、mov、m4v、webm、wmv、3gp 等 |
| 图片 | Jpg、jpeg、bmp、png、gif |
| 音频 | mp3、mp2、midi、aac、ogg、wav |
| Office | ppt、pptx、doc、docx、xls、xlsx、xla、xlt、xll、wks、et、dps、pdf、wps 等 |

2.3.2. 添加文件夹

选择将文件夹以及文件夹内的媒体文件导入到素材中。



2.3.3. 添加字幕

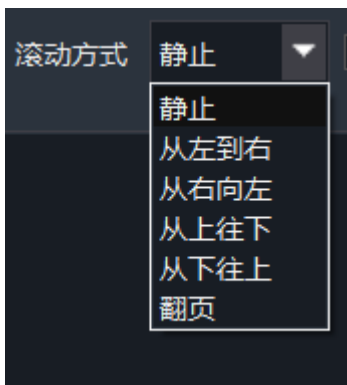


步骤 1 在输入窗内输入需要显示的文字

步骤 2 调整文字样式

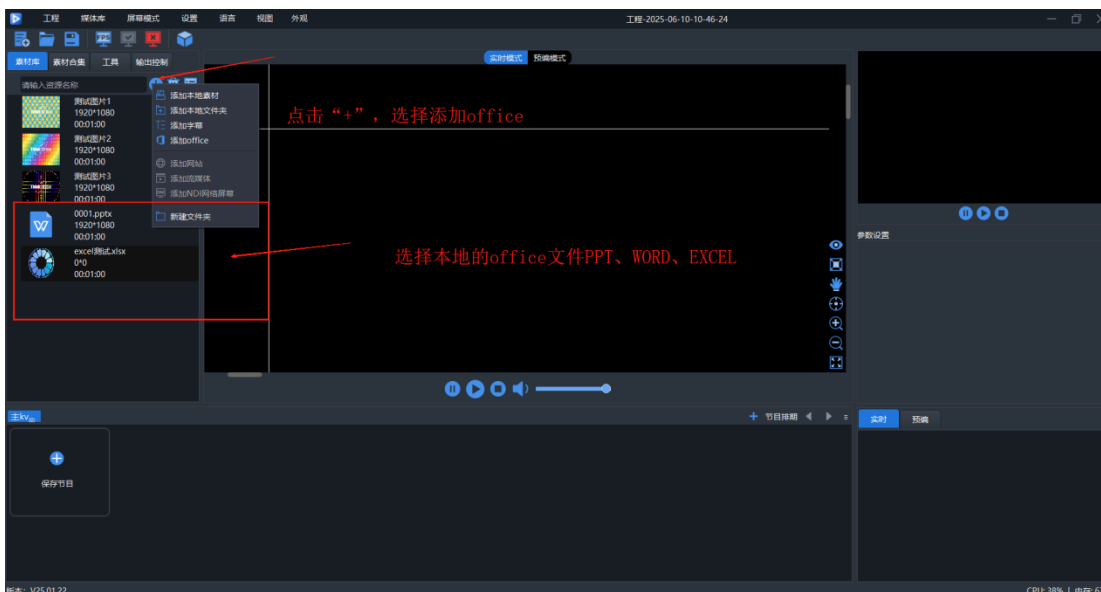
- 支持设置字体样式、字号、粗体、斜体、下划线、字体颜色
- 支持设置背景颜色、透明度

- 支持设置文本对齐
- 支持设置字幕滚动方式



步骤 3 单击【确定】，完成字幕的设置

2.3.4. 添加 office 文件



2.3.4.1.1. PPT 文件参数设置

步骤 1 添加本地 PPT 文件到左侧素材库中，并将 PPT 文件拖入右侧屏幕中

步骤 2 双击屏幕中的 PPT 文件

- 支持设置自动播放，等同自动翻页；设置间隔，即每页停留时间，单位（S）
- 支持设置反色与循环播放
- 支持设置播放模式：1.动画模式 2.图片模式 （若动画模式失败，自动转换为图片模式，确保不黑屏）

- 支持设置分辨率
- 支持输出页码并调整页码的字号



2.3.4.1.2. WORD 文件参数设置

步骤 1 添加本地 WORD 文件到左侧素材库中，并将 WORD 文件拖入右侧屏幕中

步骤 2 双击屏幕中的 WORD 文件

- 支持设置自动播放；设置间隔，即每页停留时间，单位（S）
- 支持设置反色与循环播放
- 支持输出页码并调整页码的字号
- 支持设置分辨率

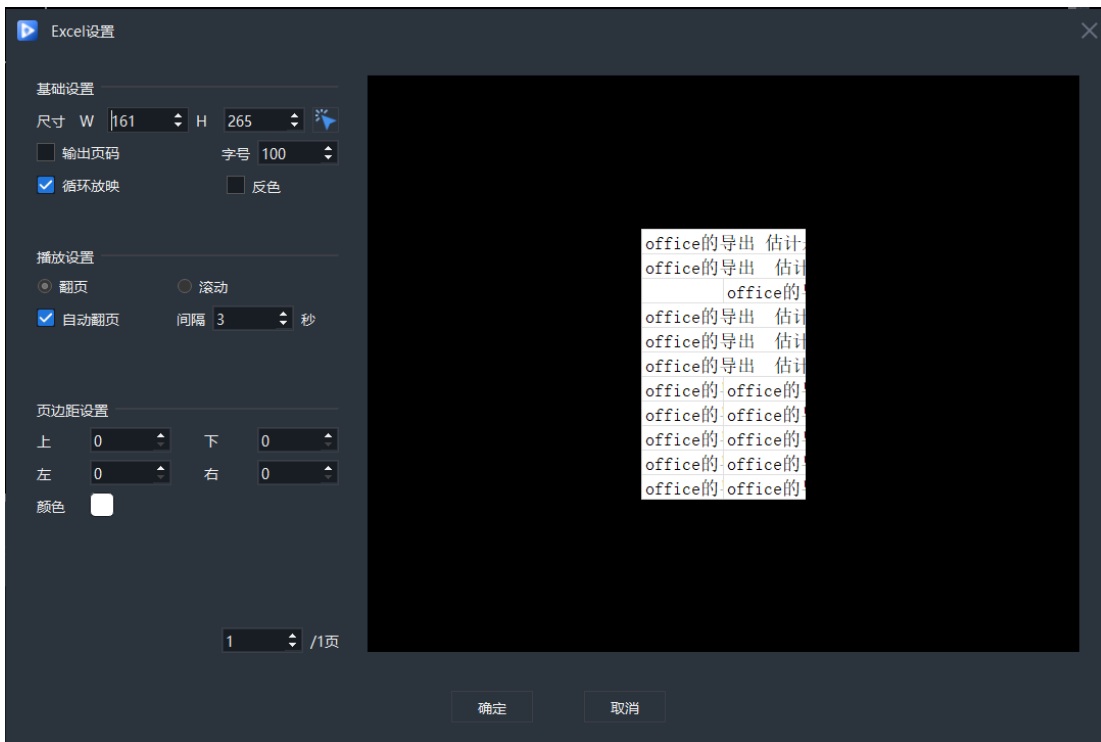


2.3.4.1.3. EXCEL 文件参数设置

步骤 1 添加本地 EXCEL 文件到左侧素材库中，并将 EXCEL 文件拖入右侧屏幕中

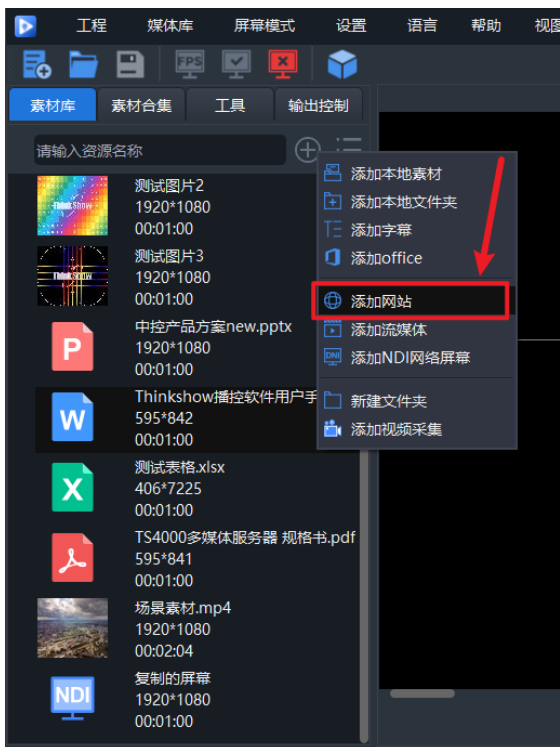
步骤 2 双击屏幕中的 EXCEL 文件

- EXCEL 存在多个工作簿时，只显示第一个
- EXCEL 最大面积 16384*16384
- 支持设置页面尺寸（指 EXCEL 的拆分尺寸）
- 支持设置播放模式：1.翻页 2.滚动
- 支持设置自动翻页
- 支持设置翻页间隔时间，单位（S）
- 支持设置页边距与对应颜色

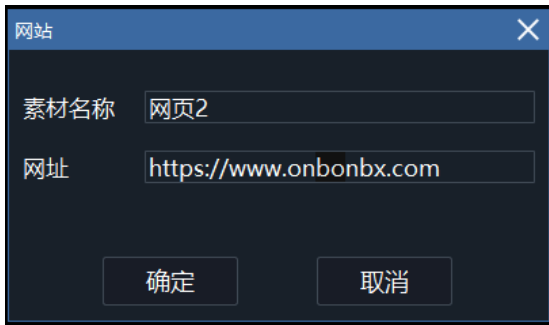


2.3.5. 添加网站

步骤 1 点击【添加网站】将网页作为素材保存至素材库

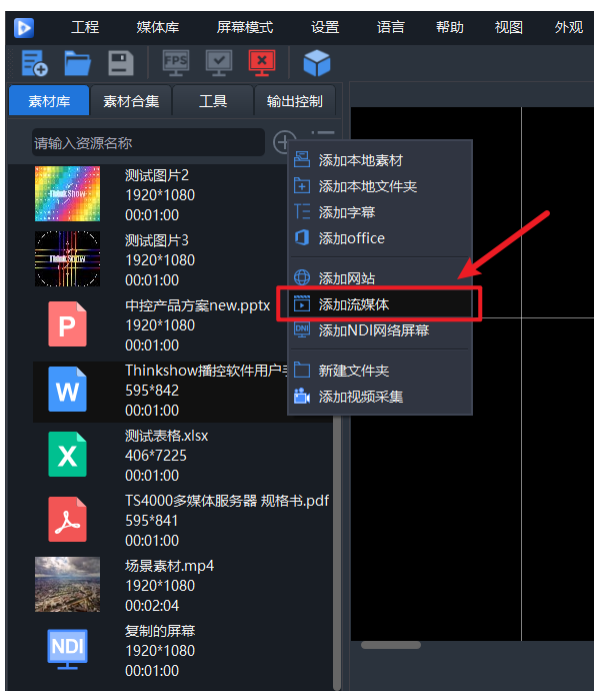


步骤 2 输入素材名称与目标网站网址并点击【确定】



2.3.6. 添加流媒体

步骤 1 点击【添加流媒体】将流媒体素材保存至素材库

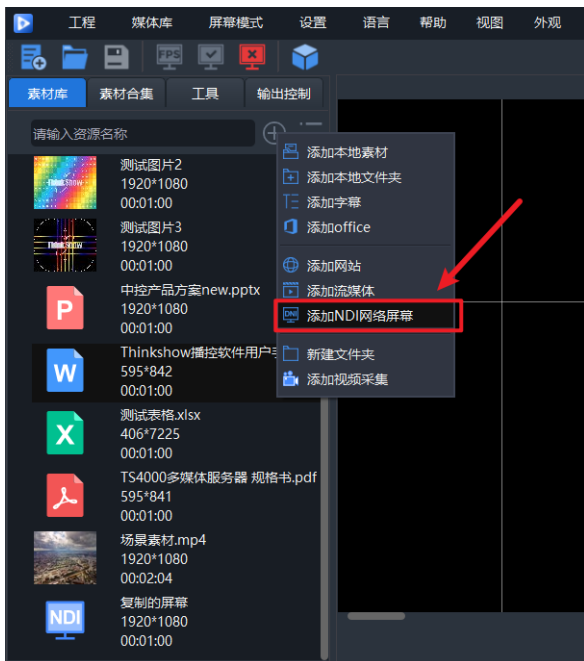


步骤 2 输入素材名称，网址，选择通讯方式并点击【确定】



2.3.7. 添加 NDI 网络屏幕

步骤 1 点击【添加 NDI 网络屏幕】打开 NDI 搜索窗口，支持通过网络方式获取其他终端的屏幕画面作为输入源

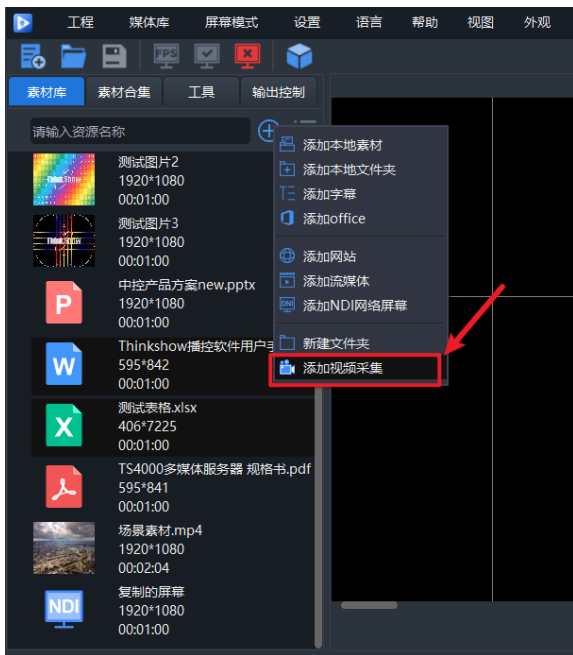


步骤 2 在 NDI 搜索窗口中输入素材名称，选择输入源，并点击【确定】



2.3.8. 添加视频采集

步骤 1 点击【添加视频采集】打开视频采集窗口

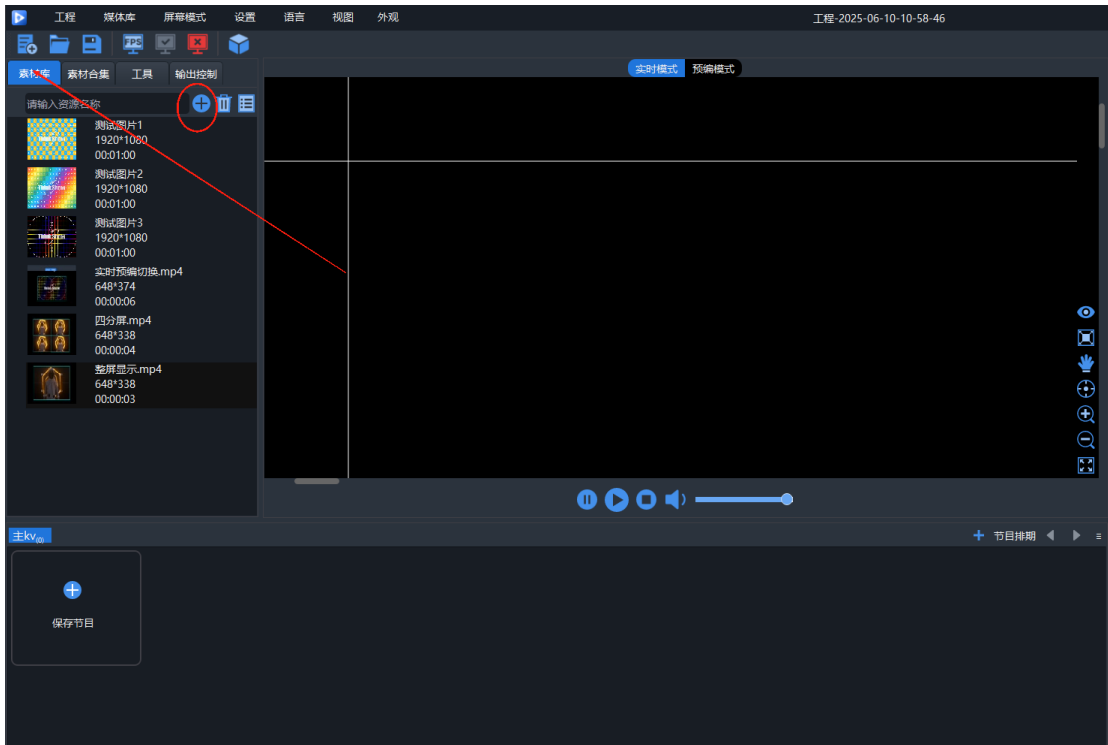


步骤 2 选择采集卡，设置名称与画质参数，点击【确定】保存

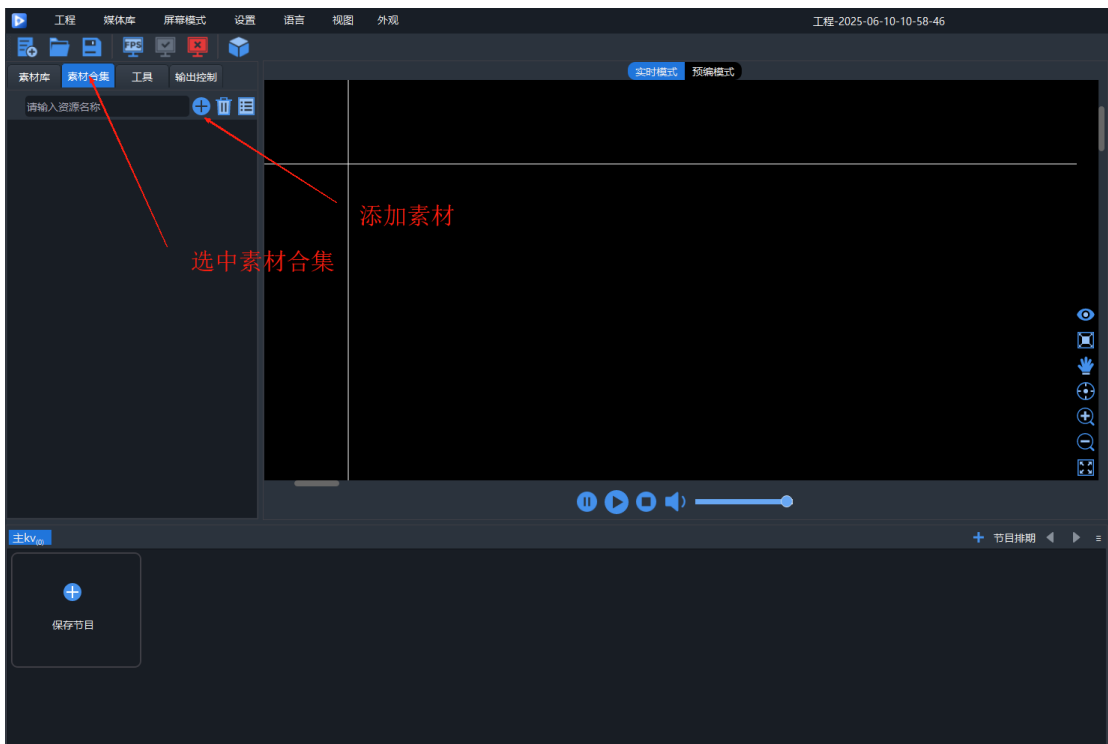


2.3.9. 添加素材合集

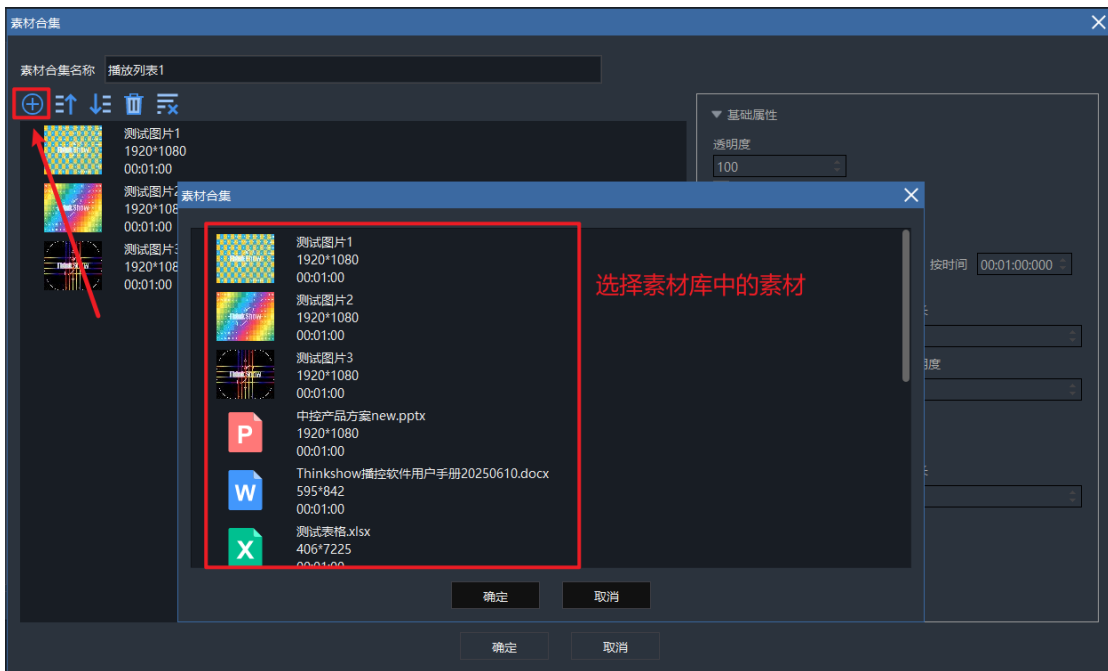
步骤 1 先将所需的素材导入素材库中



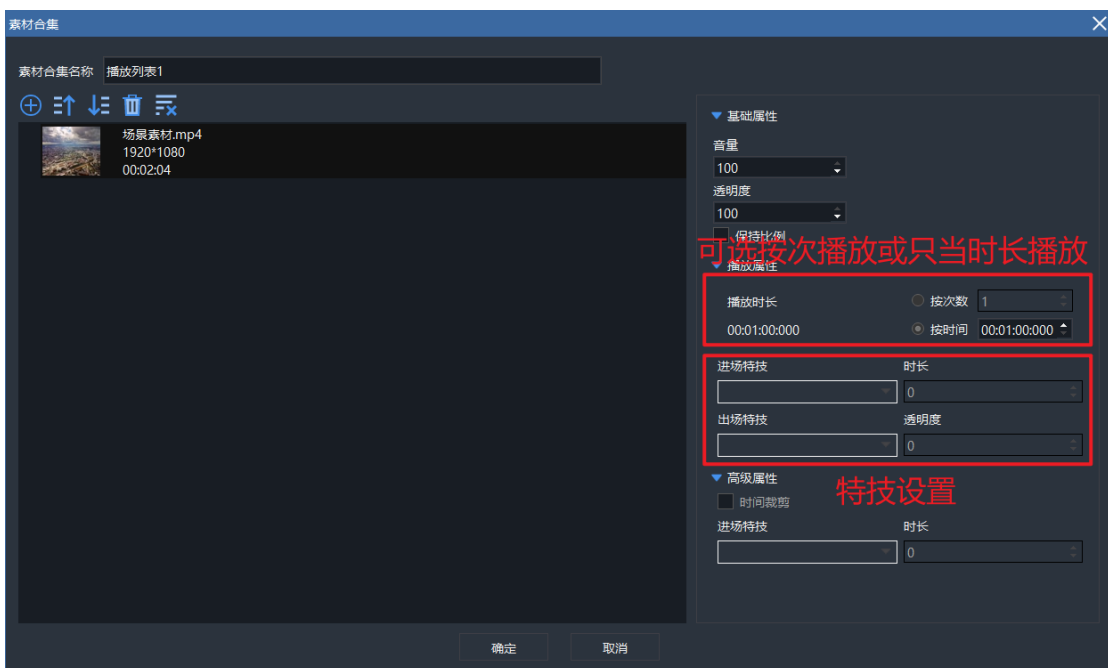
步骤 2 点击【素材合集】，点击添加



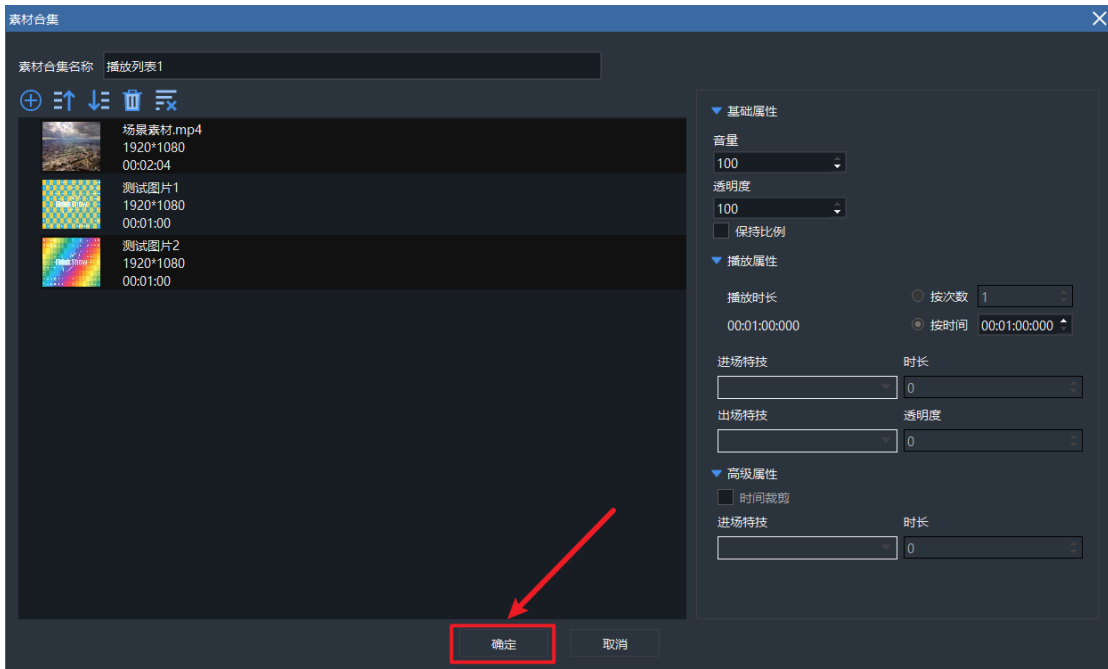
步骤 3 进入素材合集窗口，点击添加，选择素材



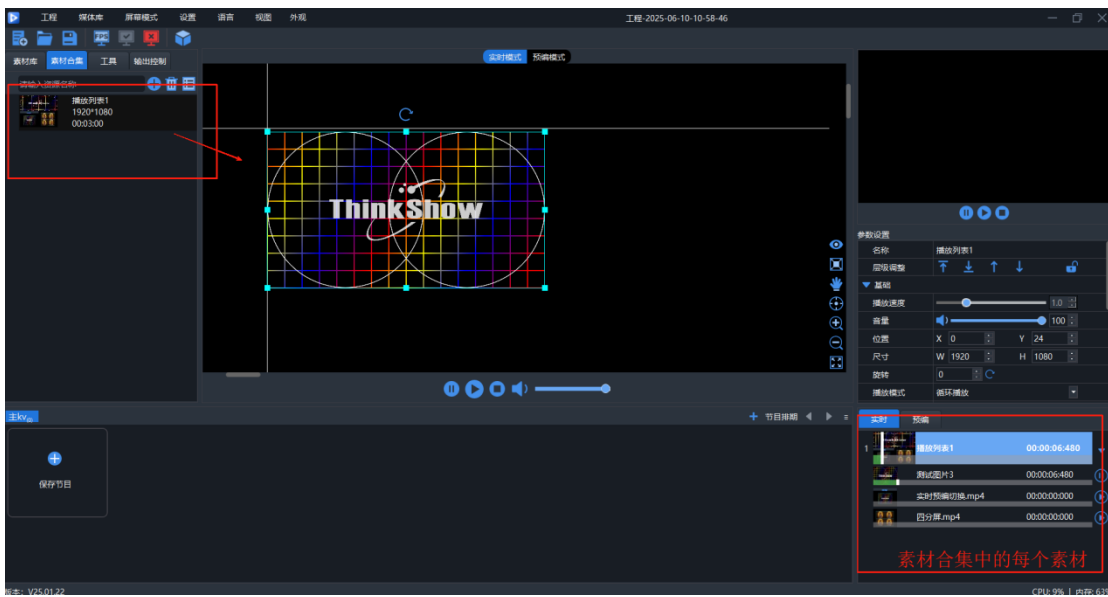
步骤 4 添加好素材后，右侧编辑播放属性



步骤 5 点击确定，生成素材合集

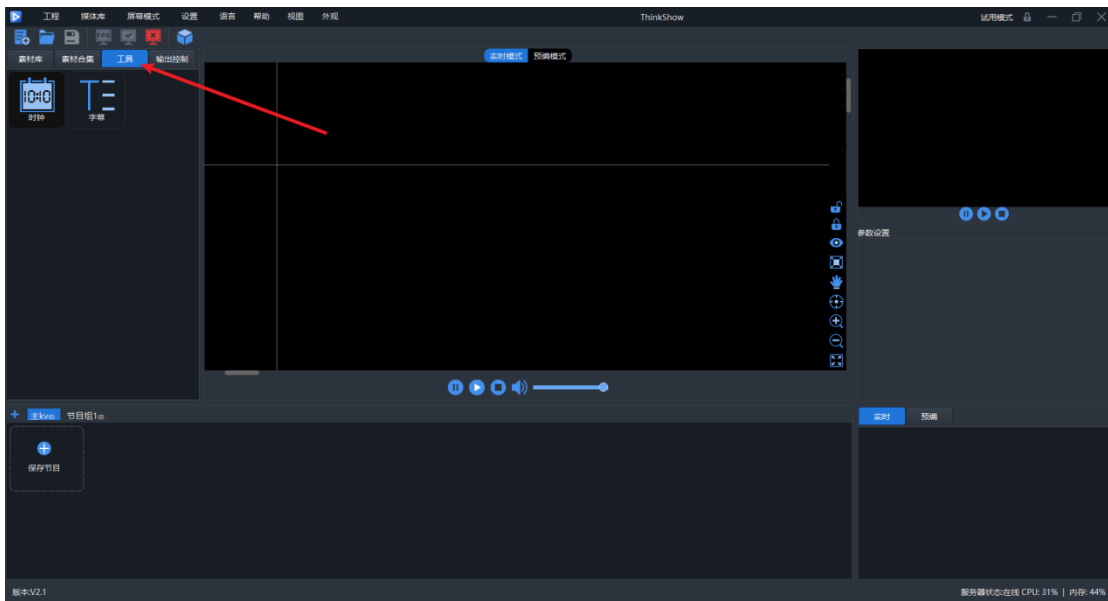


步骤 6 将素材合集拖入右侧屏幕，即可播放

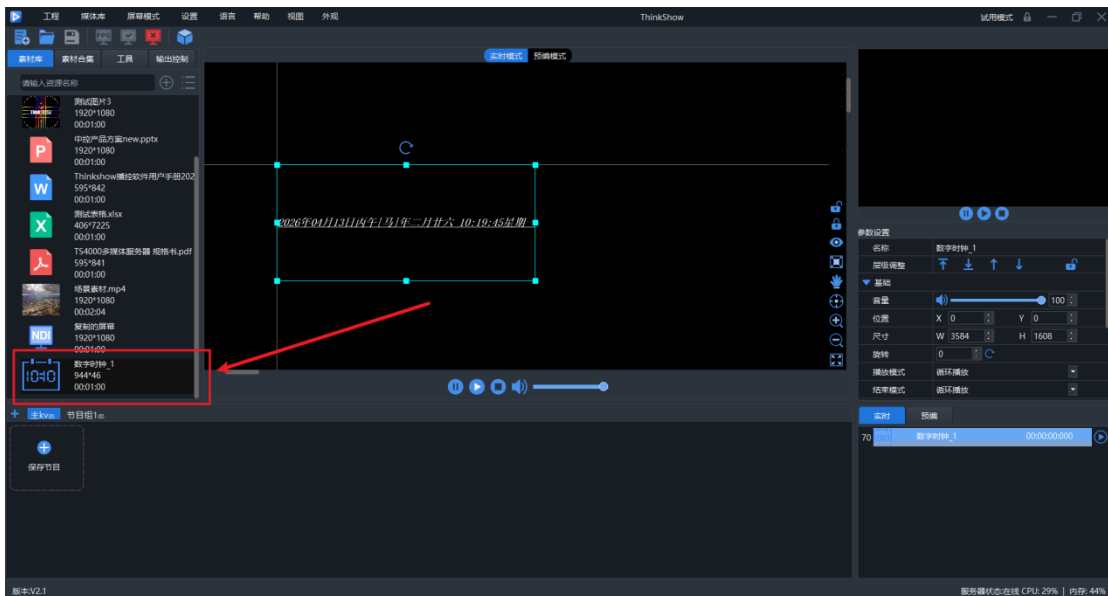
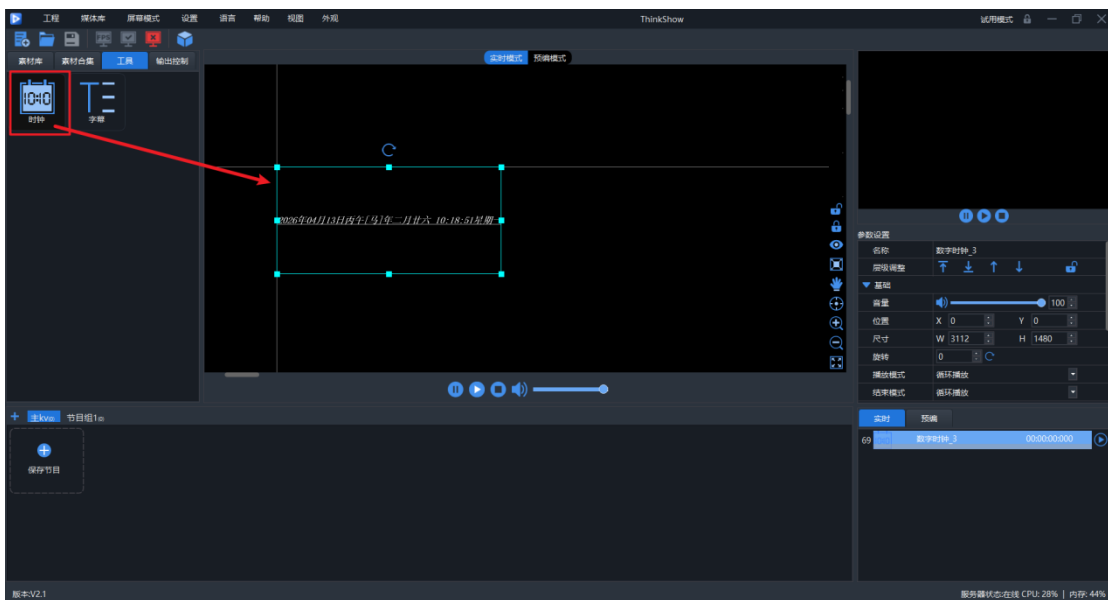


2.3.10. 添加时钟

步骤 1 选择工具，工具中支持时钟、字幕等小工具作为素材



步骤 2 将时钟拖放至画布中，素材库会自动更新本条素材



步骤 3 双击画布中时钟工具设置属性



- 支持重命名
- 支持设置字体、粗体、斜体、下划线、颜色、字号等
- 支持设置时间偏移
- 支持设置显示的日期风格
- 支持设置固定文字在时钟工具前显示
- 支持设置显示模式，能够对日期、农历、时长、星期进行选择，控制单行或多行显示




2.4. 节目编辑







2.4.1. 画布介绍

软件中提供两种编辑模式对画布中素材进行编辑：





- 实时模式：对画布上素材任何的编辑过程都将实时输出大屏
- 预编模式：对画布上的素材进行编辑，不会影响输出内容

画布右侧工具栏支持对画布进行操作：

-  (画布解锁)：解锁画布中所有的素材
-  (画布锁定)：锁定画布中所有素材，素材无法编辑属性
-  (显示隐藏)：切换画布中的素材的显示状态或隐藏状态

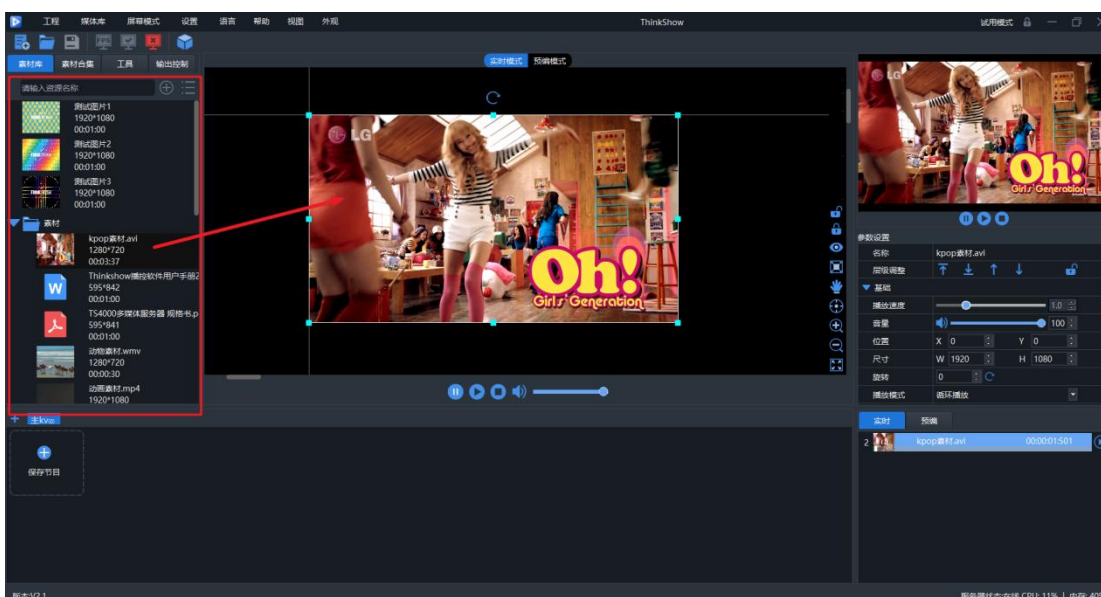
-  (素材自动填充)：开启后，左侧拖拽到画布中的素材将会自动修改大小适配屏幕
-  (移动画布)：点击后开启工具，可以拖拽画布位置，再次点击关闭工具
-  (回到画布原点)：点击后画布回到原点位置
-  (放大)：对画布进行放大
-  (缩小)：对画布进行缩小
-  (自适应)：将画布根据画布内容自适应调整大小

画布底部工具栏支持对画布中画面进行播放控制

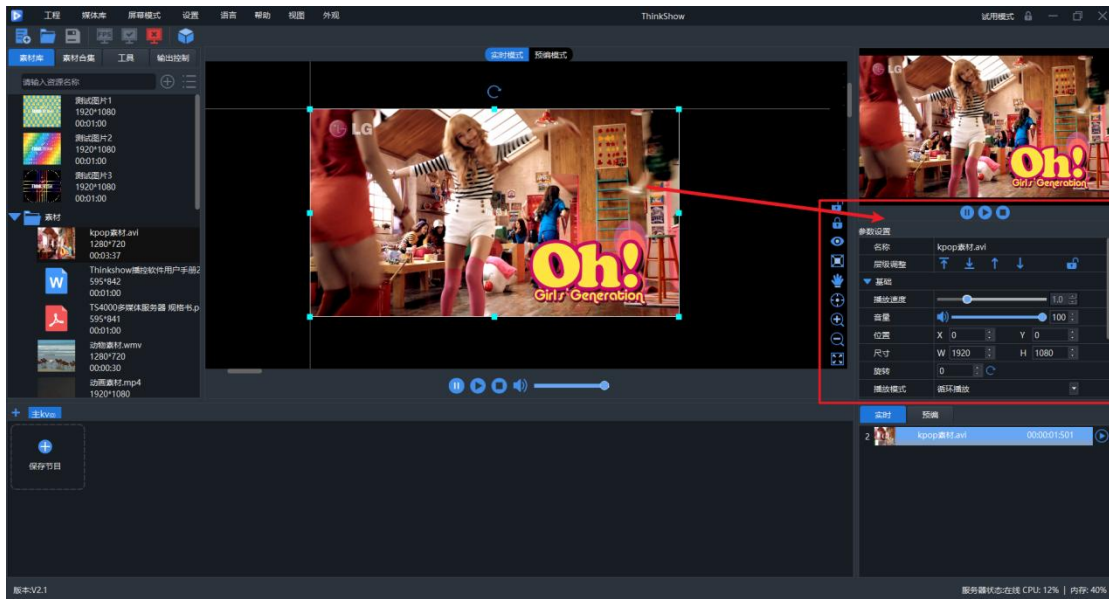
-  (暂停)：暂停当前画布中的画面播放
-  (播放)：播放当前画布中的画面
-  (停止)：停止当前画面播放，回到素材的开始
-  (音量)：点击开启静音或滑动条调节音量

2.4.2. 制作节目

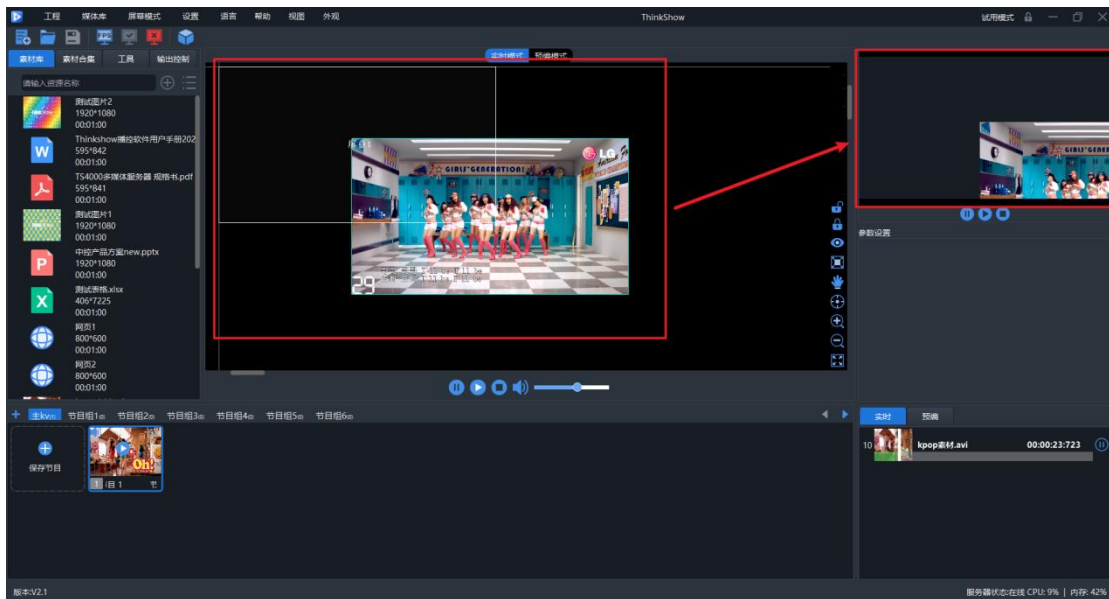
步骤 1 将素材库中素材拖入画布，调整素材的大小位置等属性



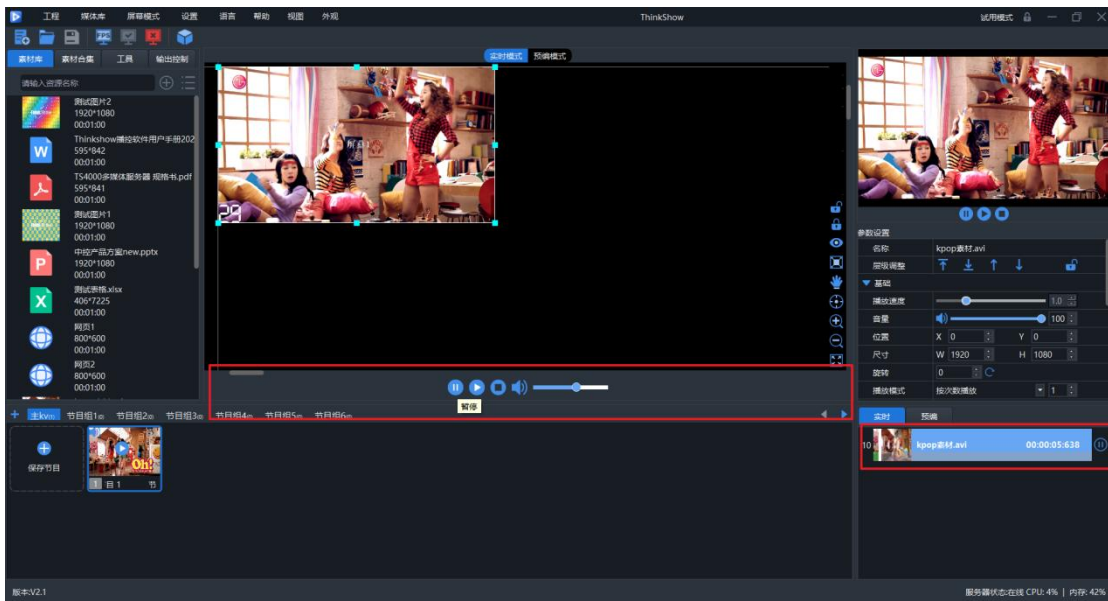
步骤 2 画布中点击选择素材，右侧参数设置处调整素材的大小位置、旋转角度等属性



步骤 3 观察回显窗口，确定输出是否正常

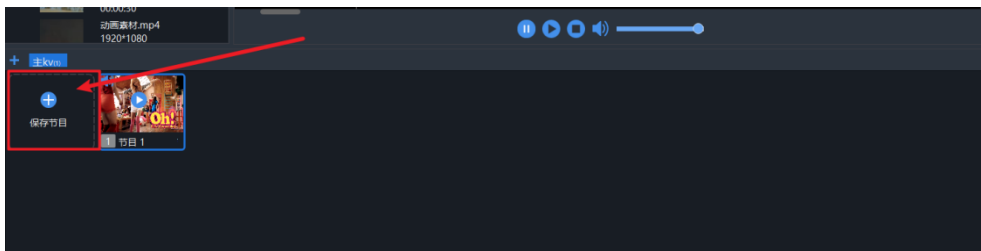


步骤 4 控制播放画面进度，预览效果

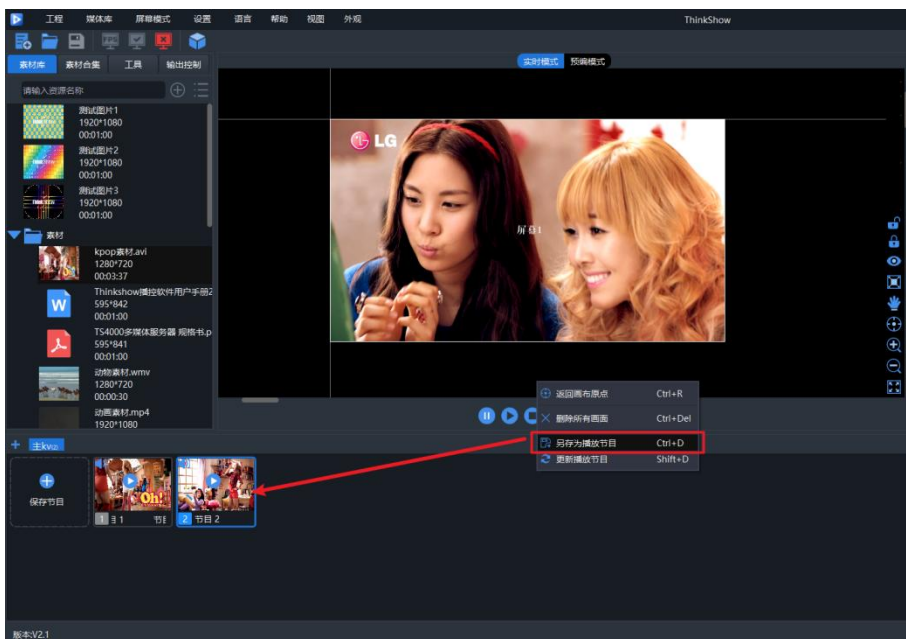


2.4.3. 保存节目

- 点击底部节目管理栏的【保存节目】将画布中素材保存为新的节目

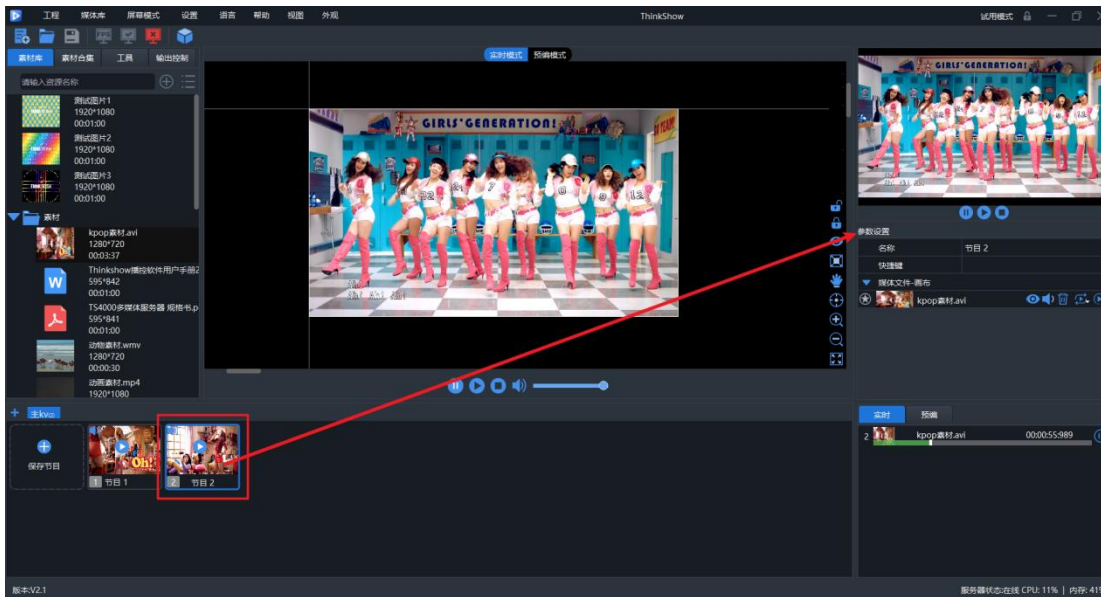


- 画布中右击，在菜单中选择【另存为播放节目】保存为新的节目



2.4.4. 设置节目属性

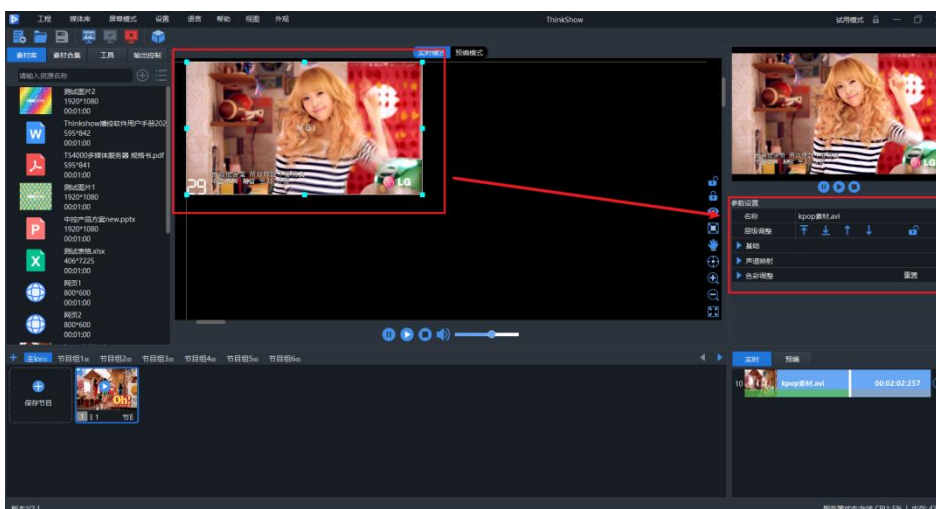
步骤 1 底部节目管理中点击选择某一节目，在右侧参数设置设置节目属性



- 播放模式：支持循环播放、按时长播放、按次数播放；其中循环播放将不会主动结束，会一直循环播放素材；按时长播放将会播放素材到指定时长后执行结束模式；按次数播放将会执行指定次数后执行播放模式
- 结束模式：支持停止播放、定格在最后一帧、切换节目等；其中停止播放将会在素材播放完成后黑屏；定格在最后一帧会维持最后一帧的画面；切换节目可以指定某个节目

2.4.5. 设置素材属性

步骤 1 选择节目，点击素材选择，右侧参数设置区域可对素材进行细致调整



- 名称：素材的名称
- 层级调整：支持对素材的层级顺序进行调整，至于底层的素材画面将被遮挡

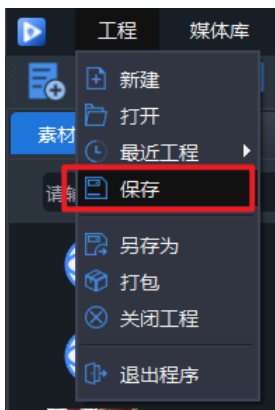
- 播放速度：控制视频素材的播放倍速
- 音量：控制选中素材的音量大小
- 位置：控制选中素材相对于原点的位置，原点默认为左上角顶点
- 尺寸：控制素材显示的画面大小
- 旋转：控制素材相对于中心点的旋转角度
- 播放模式：对应单个素材在节目中的播放模式
- 结束模式：单个素材播放完成后执行结束模式中选择动作
- 切换时从头开始：默认勾选，表示每次素材切换时重新开始播放；不勾选则延续上次的播放进度
- 锁定比例：勾选后，调整素材尺寸会维持原有比例
- 声道映射：控制素材音频与声卡的输出映射
- 色彩调整：支持对素材亮度、对比度、饱和度透明度的调整

2.5. 工程存储

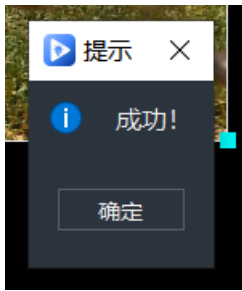
2.5.1. 保存工程

工程编辑完成后，需要保存至本地

步骤 1 点击保存



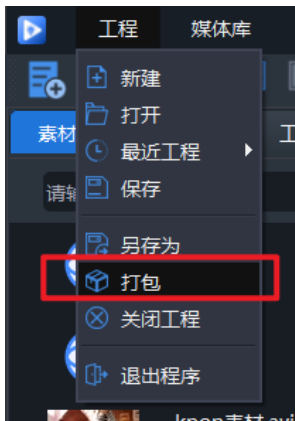
步骤 2 等待系统提示成功则保存操作成功



2.5.2. 打包工程

将当前使用的素材与工程一起打包，后续可以在任意电脑上调用该工程

步骤 1 选择打包



步骤 2 设置工程文件名称、存储路径信息



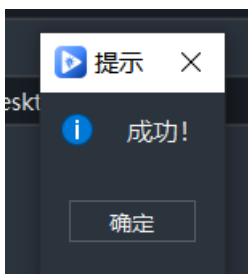
已使用素材：导入素材库中并应用在节目中的文件

素材库所有素材：导入素材库的所有文件

步骤 3 点击打包



步骤 4 等待系统提示



3. 设置

3.1. 常规设置

点击顶部菜单栏设置，在系统设置中选择常规设置



- 开机自启动：勾选后设备开机时，播控软件会跟随系统一起启动
- 自动保存工程文件：勾选后，软件按照预设的系统时间自动保存工程文件
- 启动后自动打开最近工程文件：勾选后，启动软件自动打开上次关闭时工程文件

- 实时画布默认播放：勾选后，实时画布默认保持播放状态，素材添加后自动播放

3.2. Office 设置

点击顶部菜单栏设置，在系统设置中选择 Office 设置



- 默认分辨率：添加 Office 文件到素材库中时，为其设置的默认输出分辨率，支持双击文件打开窗口进行修改
- 默认 Office：本机存在多个 Office 程序时选择，绑定文件的打开方式
- Excel 滚动方向：设置 Excel 翻页或滚动时页面跳转的方向时垂直还是水平

3.3. 视频设置

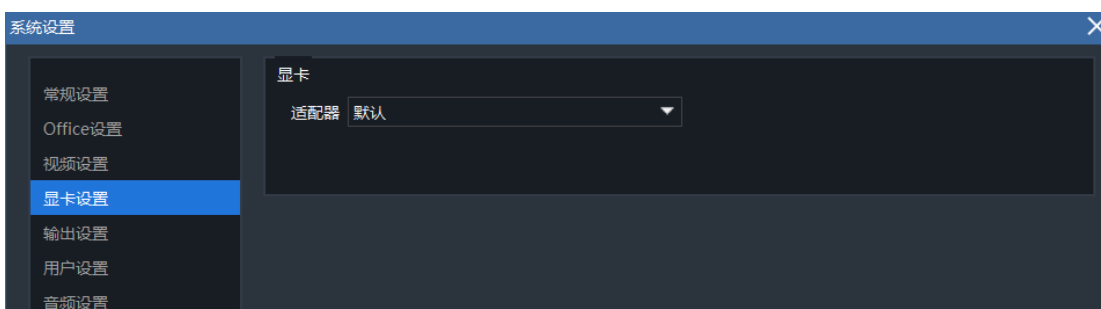
点击顶部菜单栏设置，在系统设置中选择视频设置



- 解码器设置：选择视频素材的解码方式，支持 7 种解码，覆盖硬/软解技术
- 播放模式：根据解码方式设置对应播放模式

上述两个选项需要软件重启后才能生效

3.4. 显卡设置



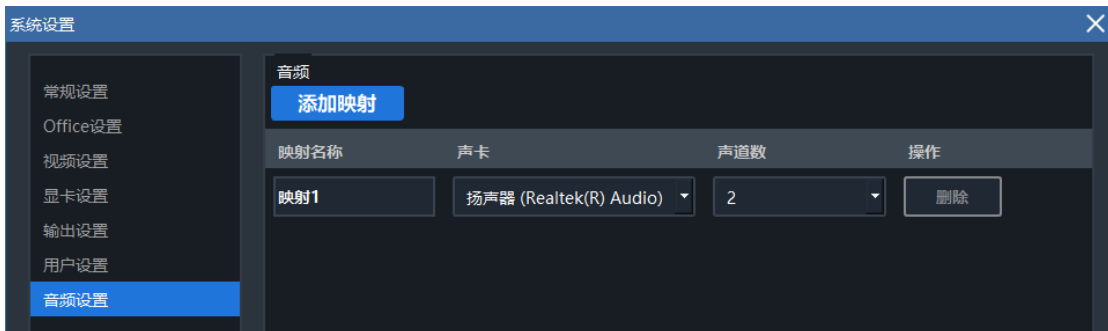
- 适配器：选择用于输出渲染的显卡适配器

3.5. 输出设置



- 输出模式：支持自定义帧率
- 启用帧率显示：勾选后输出显示实时帧率

3.6. 音频设置



- 添加映射：设置素材文件音频的输出声卡与声道信息，添加后媒体文件可选择映射，并配置音轨与输出声道的关系

4. 帮助

4.1. 转码工具

顶部菜单栏帮助下选择转码工具选项



步骤 1 单击底部的导入按钮打开本地文件夹

步骤 2 在本地文件夹中选择文件（支持多选）

步骤 3 点击导入文件前的单选框，选中后支持点击删除按钮将文件从工具中删除

步骤 4 工具右侧点击更改修改到处文件的存储路径

步骤 5 工具右侧设置“编码”，“质量”，“码率”，“帧率”，“分辨率”等参数

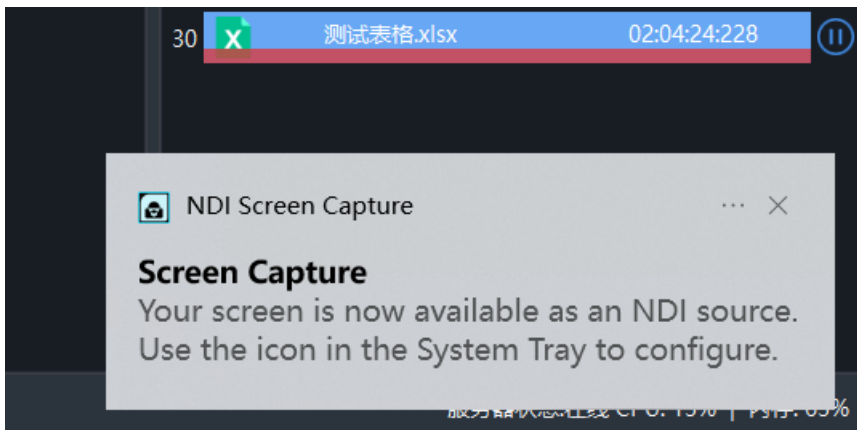
步骤 6 点击开始转码，左侧列表中选中的文件将转码存储至步骤 4 中的保存路径中，等待进度显示完成则转码成功

4.2. NDI 官方发送工具

顶部菜单栏帮助下选择 NDI 官方发送工具

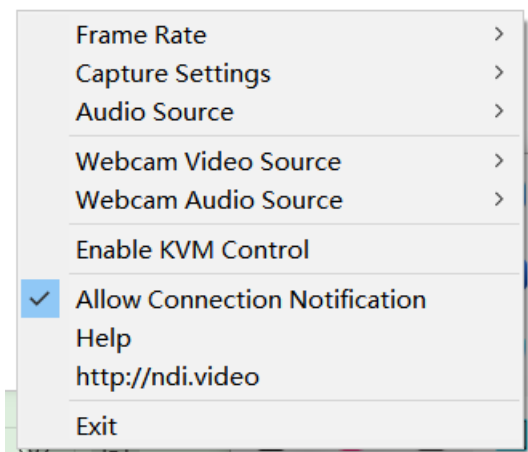
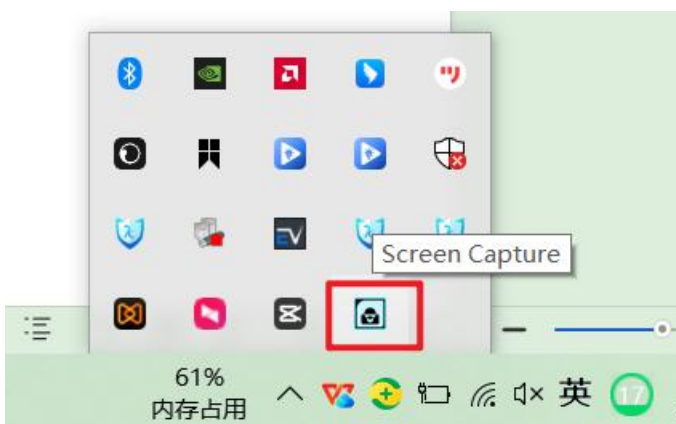


点击后系统任务栏提示



此时屏幕可作为 NDI 源被发现，用于在播控软件中使用网络屏幕作为素材

鼠标右击底部任务栏发送工具图标进行设置



- Frame Rate：设定 NDI 流的输出帧率
- Capture Settings：捕获设置，控制画面的捕获范围
- Audio Source：选择 NDI 流中嵌入的音频来源
- Webcam Video Source：叠加/切换摄像头画面作为 NDI 源

- Webcam Audio Source: 为摄像头画面单独配置音频
- Enable KVM Control: 启用 KVM 控制, 远程通过 NDI 流控制电脑键鼠
- Allow Connection Notification: 设备接入 NDI 流时弹出连接通知