

ThinkShow 播控软件 用户手册

版本号：V2.1 发布时间：2026.7.22

更新记录

文档版本	发布时间	说明
V1.0	2025-6-10	初版
V2.0	2026-4-16	2.3 新增素材管理下网站、流媒体、NDI 网络屏幕、视频采集、素材合集、时钟的添加； 2.4 新增节目编辑下画布介绍； 3 新增设置； 4 新增帮助；
V2.1	2026-7-22	1.3 新增各个版本下的权限介绍； 2.3 调整了网站的操作流程，新增音频采集、本地截屏的说明； 2.4 新增属性（播放区间、裁剪、淡入淡出）与视频同步组的说明； 2.5 新增节目排期的操作说明； 4.3 新增 ThinkShow NDI 发送工具、ThinkShow CC 工具与加密狗激活的说明；

目录

1. 软件安装	1
1.1. 运行环境	1
1.2. 界面介绍	1
1.3. 版本介绍	3
2. 工程	3
2.1. 新建工程	3
2.2. 屏幕管理	4
2.2.1. 添加输出	4
2.2.2. 常规屏	5
2.2.3. 异形屏	6
2.3. 素材管理	6
2.3.1. 添加本地素材	6
2.3.2. 添加文件夹	7
2.3.3. 添加字幕	7
2.3.4. 添加 office 文件	9
2.3.5. 添加网站	12
2.3.6. 添加流媒体	13
2.3.7. 添加 NDI 网络屏幕	14
2.3.8. 添加视频采集	15
2.3.9. 添加素材合集	16
2.3.10. 时钟工具	19

2.3.11. 添加音频采集	22
2.3.12. 添加本地截屏	23
2.4. 节目编辑	25
2.4.1. 画布介绍	25
2.4.2. 制作节目	26
2.4.3. 保存节目	28
2.4.4. 视频同步组	29
2.4.5. 设置节目属性	31
2.4.6. 设置素材属性	32
2.4.7. 特殊属性：播放区间	33
2.4.8. 特殊属性：裁剪	34
2.4.9. 特殊属性：淡入淡出	34
2.5. 节目排期	35
2.5.1. 计划任务	35
2.5.2. 插播任务	37
2.6. 工程存储	40
2.6.1. 保存工程	40
2.6.2. 打包工程	41
3. 设置	42
3.1. 常规设置	42
3.2. Office 设置	43
3.3. 视频设置	44
3.4. 显卡设置	44

- 3.5. 输出设置45
 - 3.6. 音频设置45
- 4. 帮助45
 - 4.1. 转码工具45
 - 4.2. NDI 官方发送工具.....46
 - 4.3. ThinkShow NDI 发送工具.....48
 - 4.4. ThinkShow CC 工具49
 - 4.5. 加密狗激活50

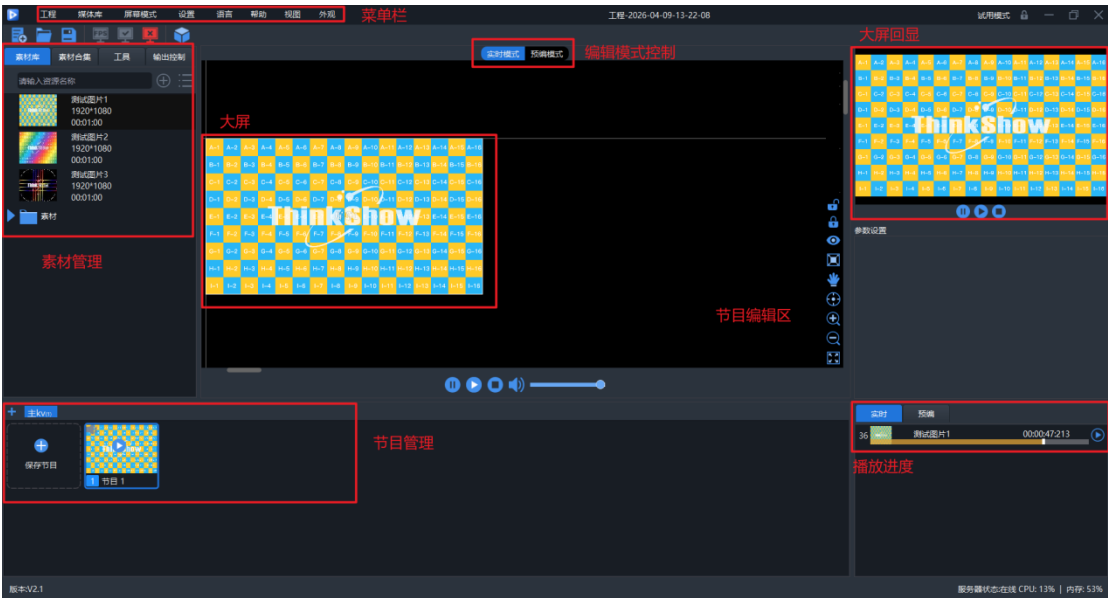
1.软件安装

1.1. 运行环境

#	最低配置	推荐配置
处理器	i5	i7 及更高
内存	8G	16G
显卡	GTX1050	NVIDIA P2000/RTX 3050 及更高
操作系统	Windows 10 (64 位)	Windows 10 (64 位)

提示：最低配置表示一个 4K 视频能流畅运行软件的情况，大屏高清输出请使用推荐配置

1.2. 界面介绍



模块	菜单	说明
菜单栏	工程	工程操作: 新建: 新建一个空白工程文件 打开: 打开一个已保存的工程文件 最近工程: 查看最 保存: 保存当前的工程文件 另存为: 将当前的工程文件另存为一个工程文件 打包: 打包当前的工程文件以及工程文件中使用的素材 关闭工程: 关闭当前工程文件 退出程序: 退出软件
	媒体库	素材管理操作: 添加本地素材: 添加需要播放的素材, 包含视频、图片、PPT、字幕等 添加本地文件夹: 添加 PC 本地含素材的文件夹 添加字幕: 添加字幕工具作为节目的素材使用 添加 office: 添加本地的 Office 文件作为素材, 兼容 Microsoft 与 WPS 添加网站: 添加网页作为节目素材 添加流媒体: 添加网络流媒体作为节目素材 添加 NDI 网络屏幕: 添加 NDI 采集方式获取的其他终端屏幕作为节目素材 新建文件夹: 在素材库中新建一个空的文件夹 添加视频采集: 添加本机连接的视频采集设备的信号作为节目素材
	屏幕模式	复制模式、扩展模式
	语言	切换界面语言, 支持中、英文
	帮助	支持用户手册、转码工具和 NDI 发送工具等帮助
	视图	自定义窗口布局
	外观	更改软件外观显示
	素材	需要播放的素材, 支持视频、图片、音频、Office 文档、网站、流媒体、采集卡等
	素材合集	支持用视频、图片组合成一个素材合集播放

	工具	支持时钟、字幕等
编辑模式	实时模式	播放的素材实时输出到大屏
	预编模式	编辑节目时不影响大屏显示内容
节目管理	保存节目	将当前画布里的内容保存成节目
回显		实时预览大屏播放的画面
播放进度	实时	实时模式下的节目播放控制与播放进度显示
	预编	预编模式下的节目播放控制与播放进度显示

1.3. 版本介绍

各个版本的权限介绍如下，软件版本 v2.3 开始支持两种权限的加密狗，对应表格后两行。

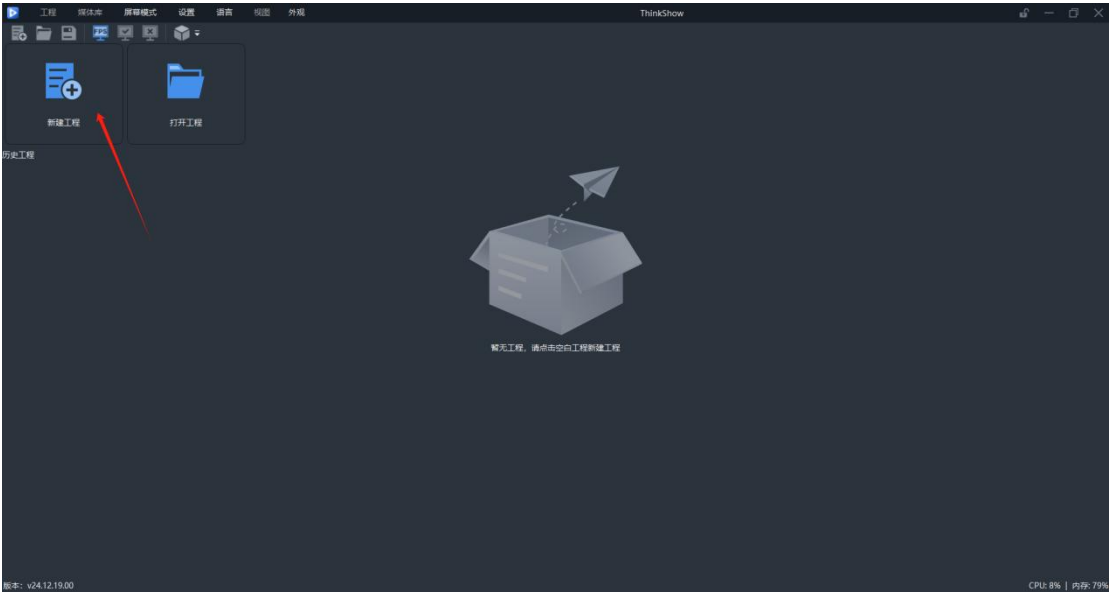
版本	显示口	图层	水印
试用模式	1 个	无限制	有水印
免费模式	2 个	2 个	/
许可模式	2 个	20 个	/
商用模式	无限制	无限制	/

2. 工程

ThinkShow 的工程包含添加的素材以及编辑保存的节目等节目相关设置信息，工程完成后，可以单独保存成一个工程文件，直接使用。

2.1. 新建工程

打开 ThinkShow，点击【新建工程】，即可新建一个工程文件。



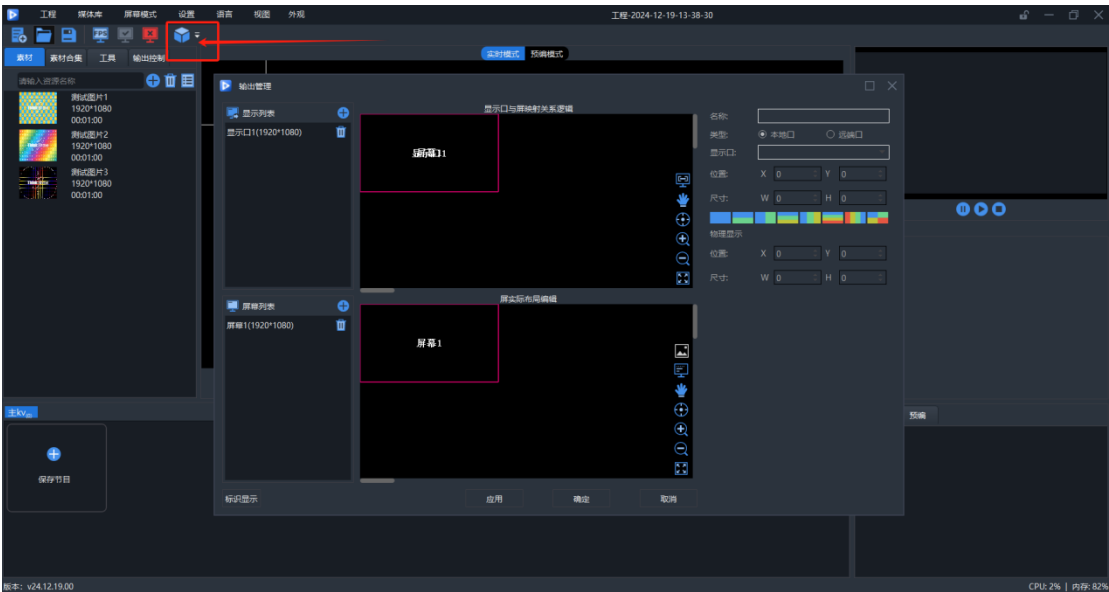
2.2. 屏幕管理

显示口：定义显示口与物理屏幕的映射。

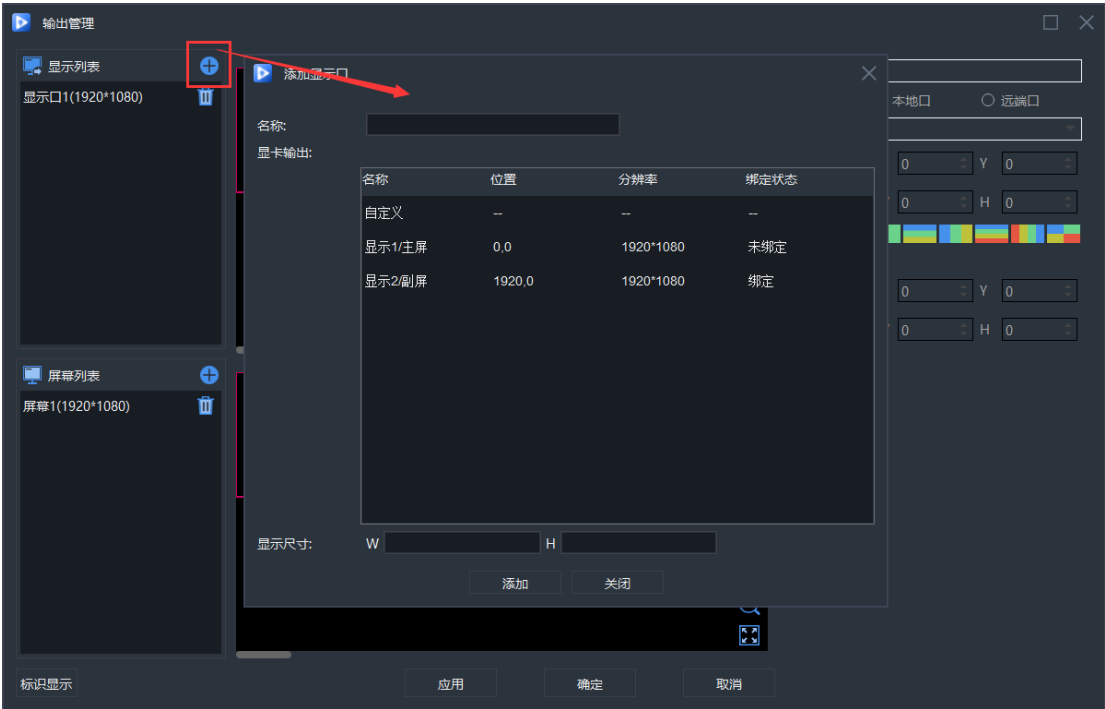
屏幕：定义屏幕在显示口中的位置大小。

若新建工程时，已连接扩展屏，会自动创建显示口和屏，此时只需要编辑。

单击  进入界面，左侧进行显示口和屏的添加。



2.2.1. 添加输出



2.2.2.常规屏

步骤 1 在主界面单击 ，进入屏幕管理界面；

步骤 2 根据大屏实际带载排布显示口的拼接方式；



步骤 3 点击【确定】保存屏幕编辑；

2.2.3.异形屏

对于不规则的屏，需要对显示口进行分割，按照带载的屏幕样式进行排列组合。

左侧添加屏幕，添加后，拖动屏幕进行排列。



2.3. 素材管理

2.3.1.添加本地素材

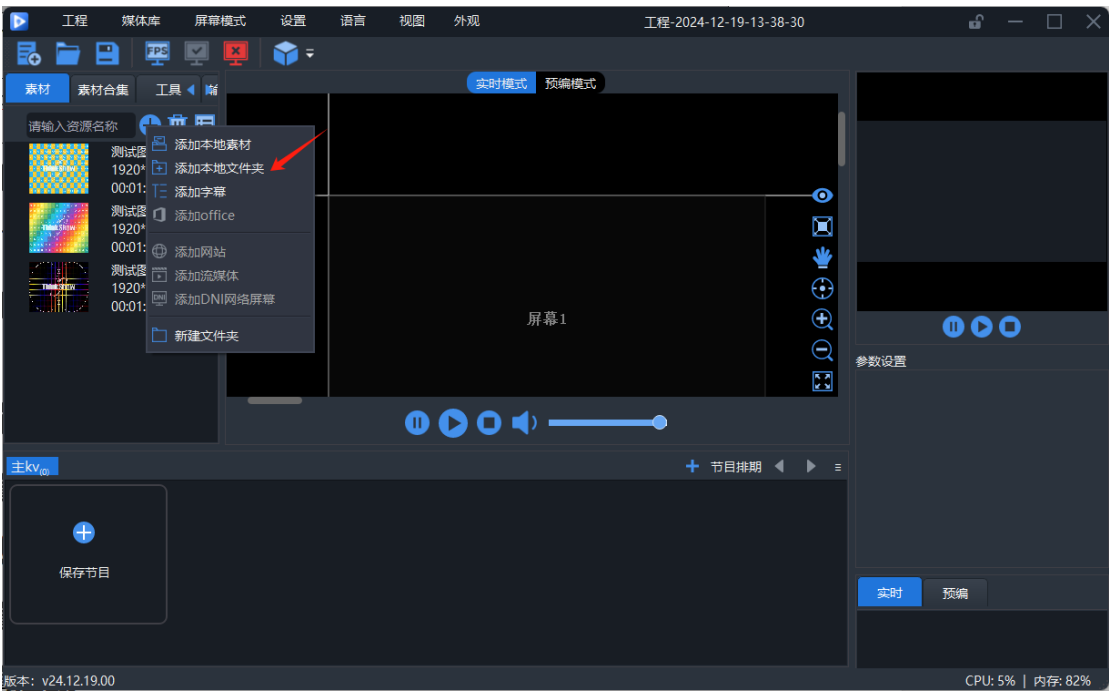
支持添加视频、图片、音频、office 等素材。

类型	格式
视频	mp4、rmvb、mpg、flv、vob、f4v、mpeg、avi、mov、m4v、webm、wmv、3gp 等
图片	Jpg、jpeg、bmp、png、gif
音频	mp3、mp2、midi、aac、ogg、wav

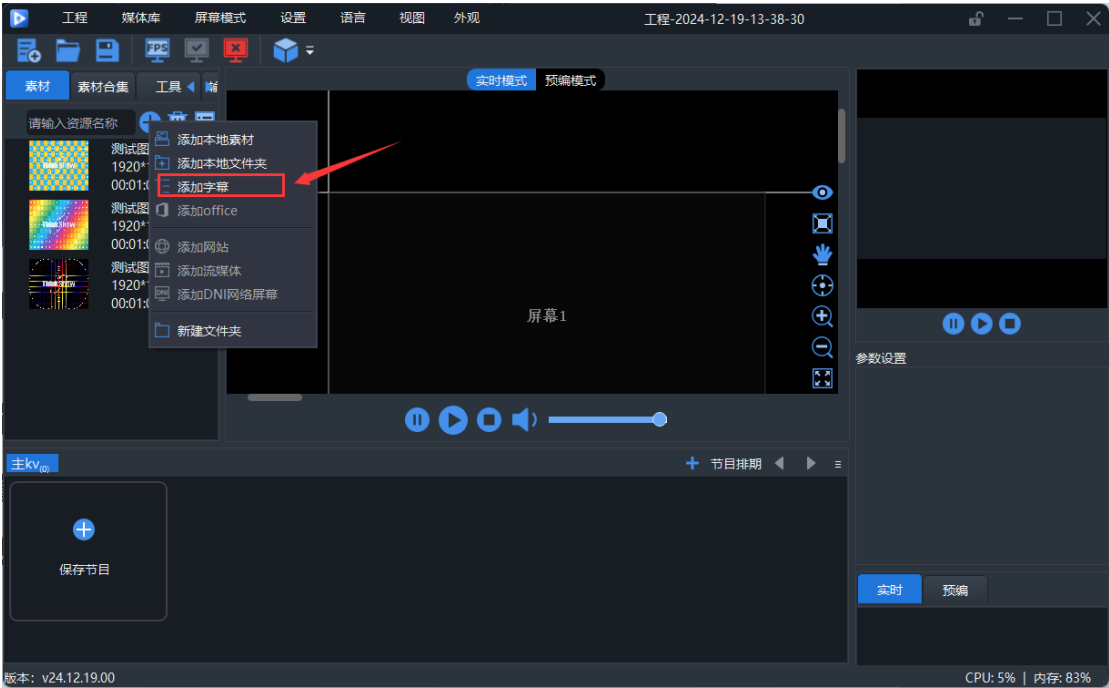
Office	ppt、pptx、doc、docx、xls、xlsx、xla、xlt、xll、wks、et、dps、pdf、wps 等
--------	---

2.3.2.添加文件夹

选择将文件夹以及文件夹内的媒体文件导入到素材中。



2.3.3.添加字幕

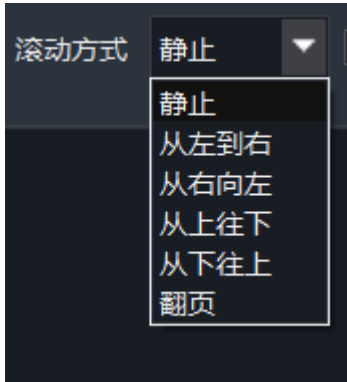


步骤 1 在输入窗内输入需要显示的文字;

步骤 2 调整文字样式;

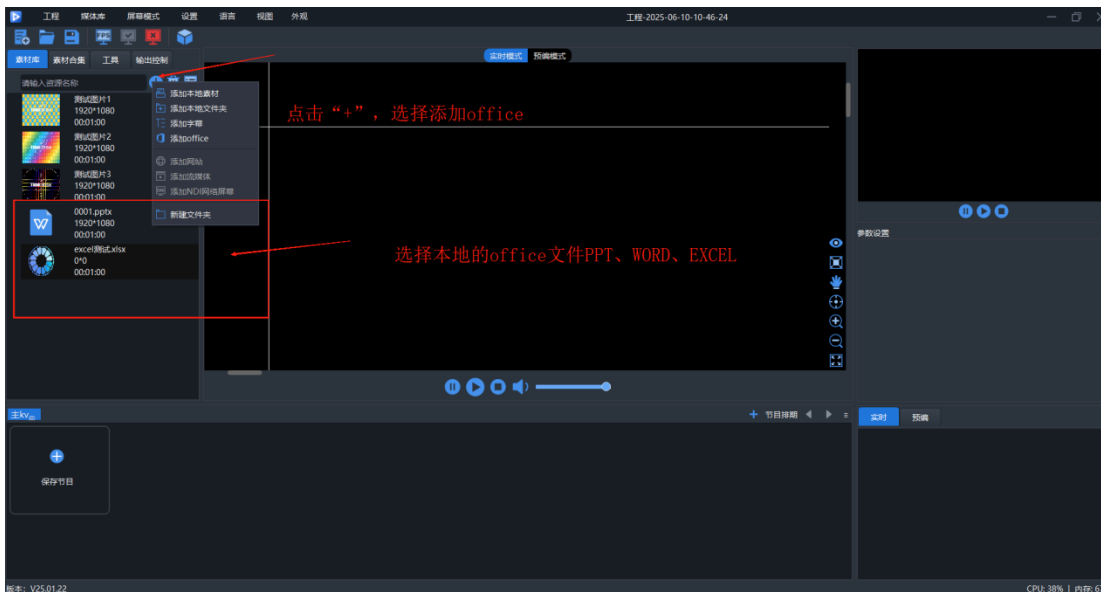
- 支持设置字体样式、字号、粗体、斜体、下划线、字体颜色

- 支持设置背景颜色、透明度
- 支持设置文本对齐
- 支持设置字幕滚动方式



步骤 3 单击【确定】，完成字幕的设置；

2.3.4.添加 office 文件



2.3.4.1.1. PPT 文件参数设置

步骤 1 添加本地 PPT 文件到左侧素材库中，并将 PPT 文件拖入右侧屏幕中；

步骤 2 双击屏幕中的 PPT 文件；

- 支持设置自动播放，等同自动翻页；设置间隔，即每页停留时间，单位（S）

- 支持设置反色与循环播放
- 支持设置播放模式：1.动画模式 2.图片模式 （若动画模式失败，自动转换为图片模式，确保不黑屏）
- 支持设置分辨率
- 支持输出页码并调整页码的字号



2.3.4.1.2. WORD 文件参数设置

步骤 1 添加本地 WORD 文件到左侧素材库中，并将 WORD 文件拖入右侧屏幕中；

步骤 2 双击屏幕中的 WORD 文件；

- 支持设置自动播放；设置间隔，即每页停留时间，单位（S）
- 支持设置反色与循环播放
- 支持输出页码并调整页码的字号

- 支持设置分辨率

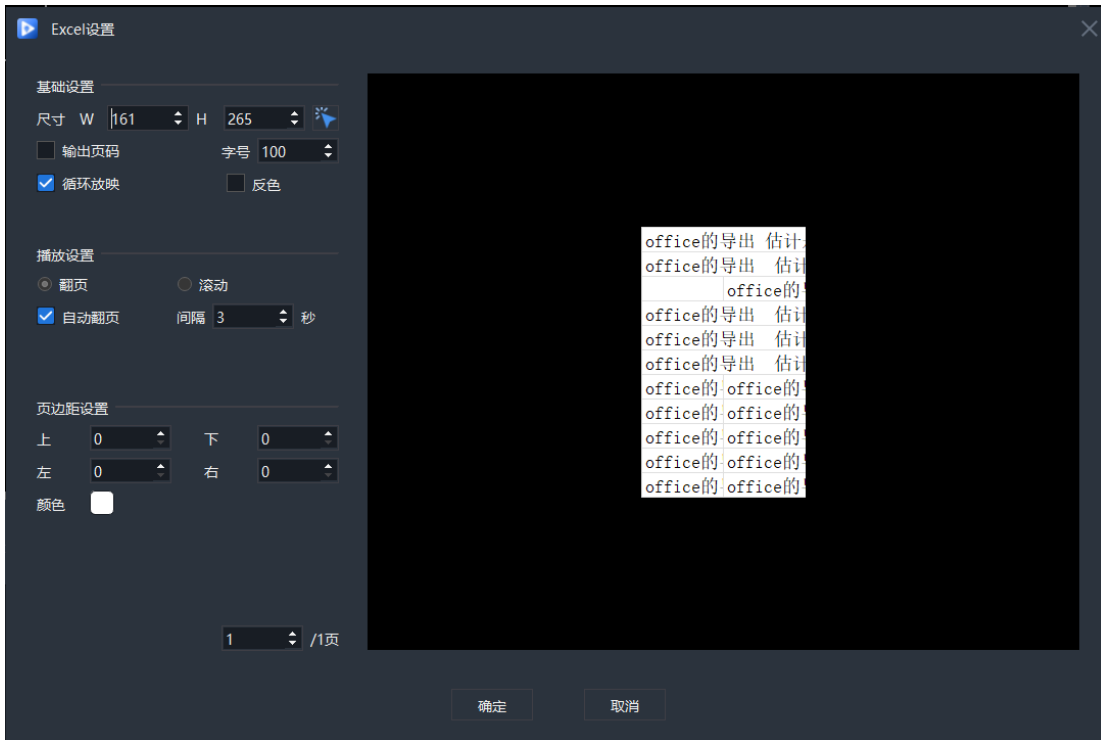


2.3.4.1.3. EXCEL 文件参数设置

步骤 1 添加本地 EXCEL 文件到左侧素材库中，并将 EXCEL 文件拖入右侧屏幕中；

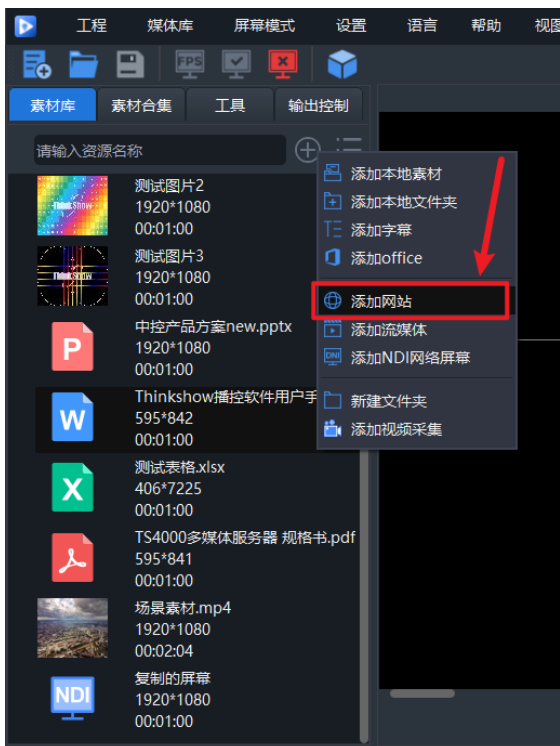
步骤 2 双击屏幕中的 EXCEL 文件；

- EXCEL 存在多个工作簿时，只显示第一个
- EXCEL 最大面积 16384*16384
- 支持设置页面尺寸（指 EXCEL 的拆分尺寸）
- 支持设置播放模式：1.翻页 2.滚动
- 支持设置自动翻页
- 支持设置翻页间隔时间，单位（S）
- 支持设置页边距与对应颜色

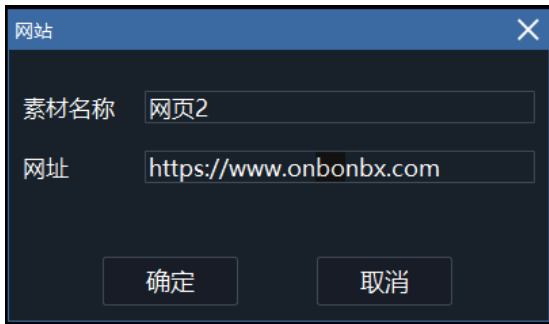


2.3.5.添加网站

步骤 1 点击【添加网站】将网页作为素材保存至素材库；



步骤 2 输入素材名称与目标网站网址并点击【确定】；



步骤 3 双击画布内网页素材，修改网页属性，内部鼠标滚动观察预览窗口上显示内容更新；

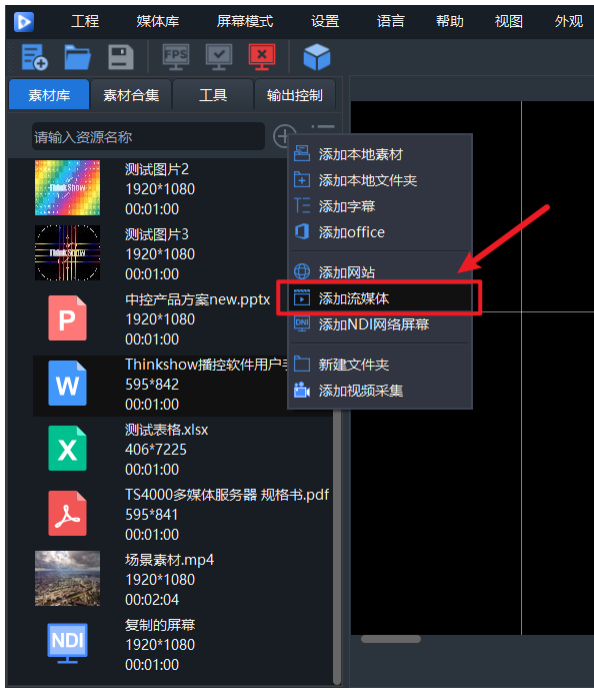


步骤 4 调整网页尺寸，修改网页素材的截图尺寸；

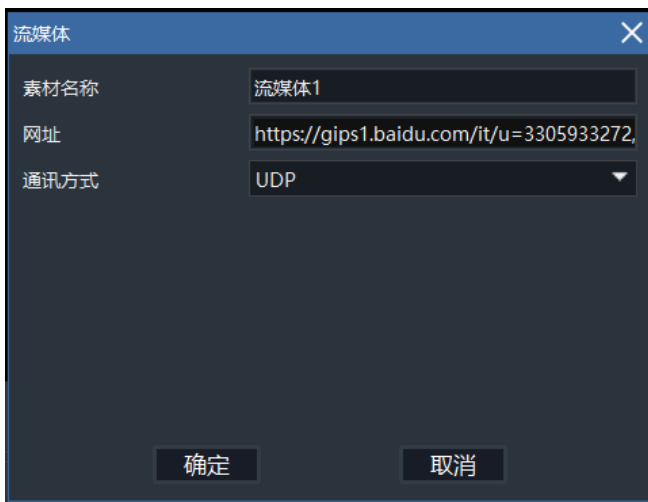


2.3.6.添加流媒体

步骤 1 点击【添加流媒体】将流媒体素材保存至素材库；

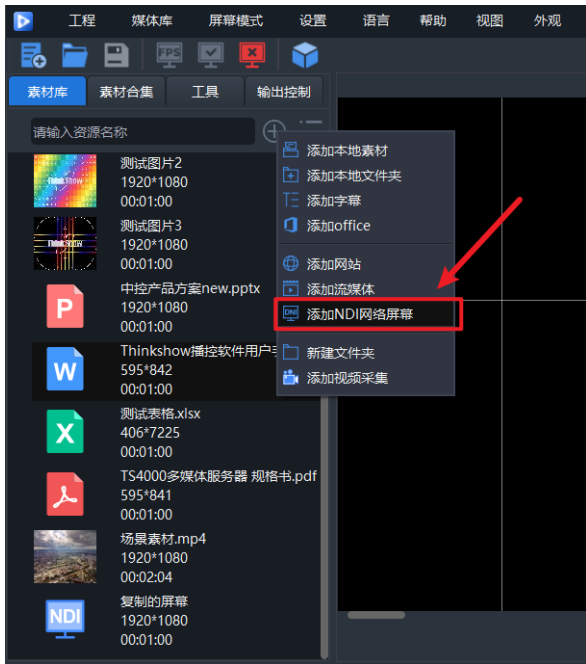


步骤 2 输入素材名称，网址，选择通讯方式并点击【确定】；



2.3.7.添加 NDI 网络屏幕

步骤 1 点击【添加 NDI 网络屏幕】打开 NDI 搜索窗口，支持通过网络方式获取其他终端的屏幕画面作为输入源；

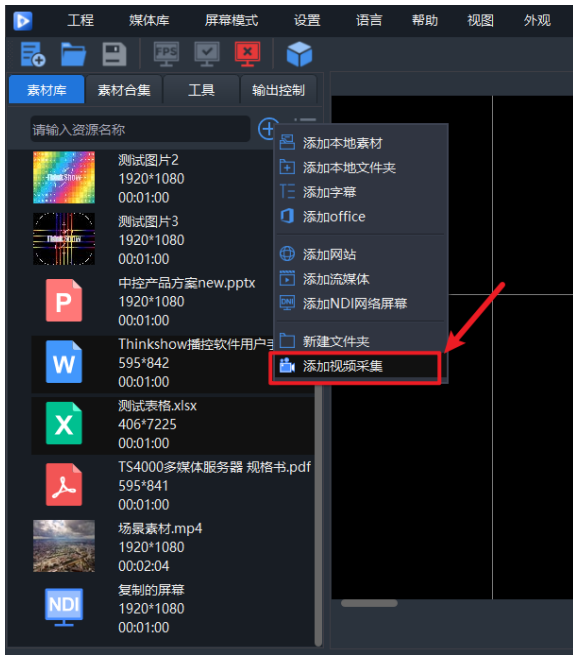


步骤 2 在 NDI 搜索窗口中输入素材名称，选择输入源，并点击【确定】；



2.3.8.添加视频采集

步骤 1 点击【添加视频采集】打开视频采集窗口；

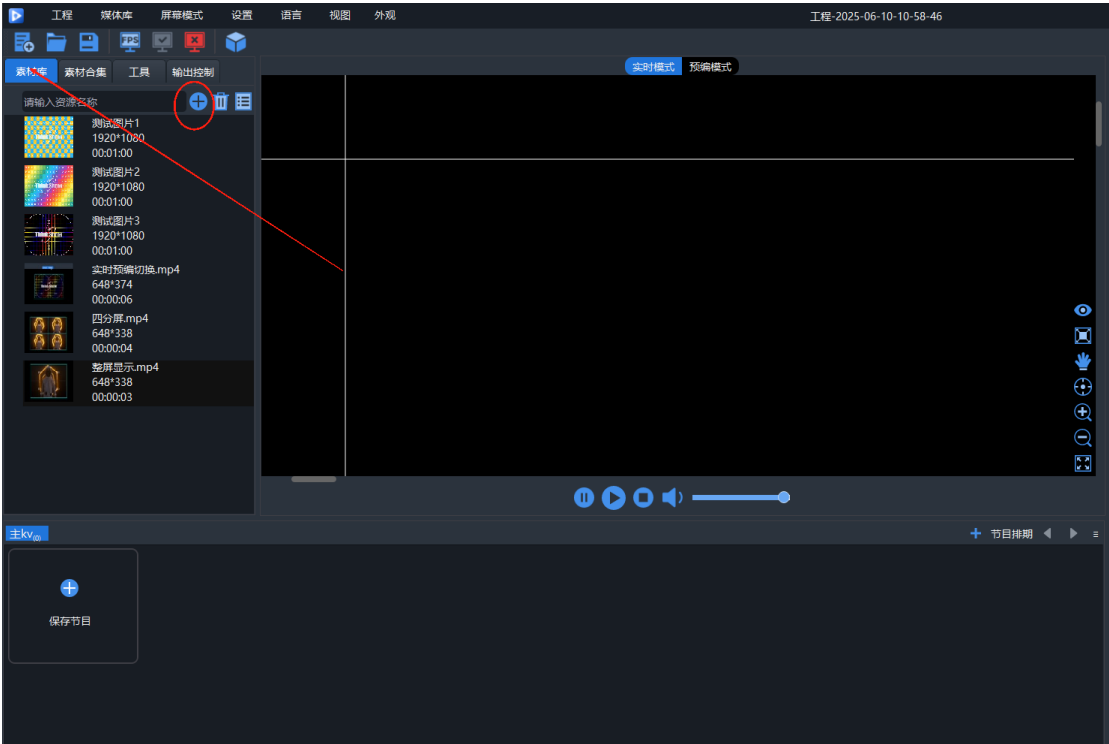


步骤 2 选择采集卡，设置名称与画质参数，点击【确定】保存；

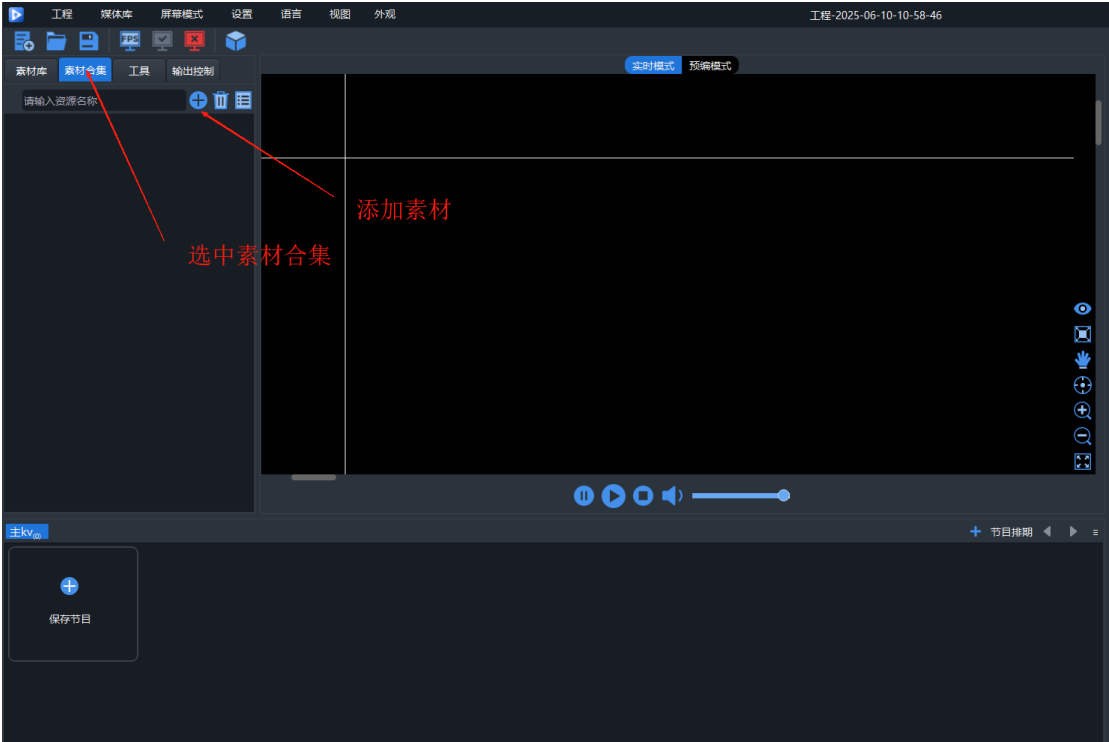


2.3.9.添加素材合集

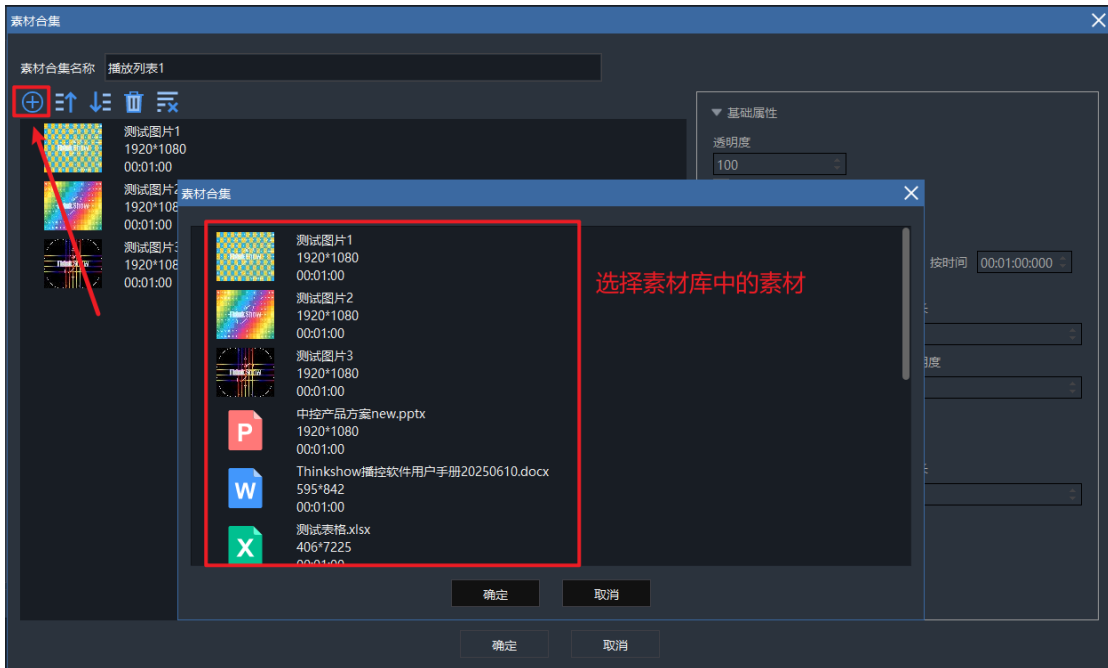
步骤 1 先将所需的素材导入素材库中；



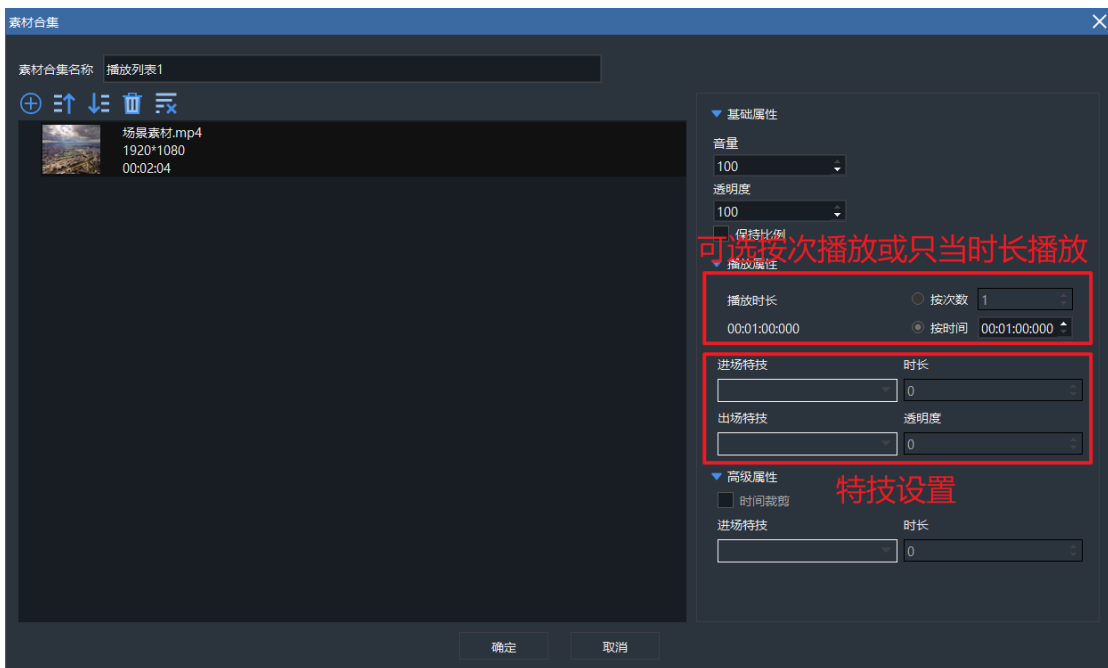
步骤 2 点击【素材合集】，点击添加；



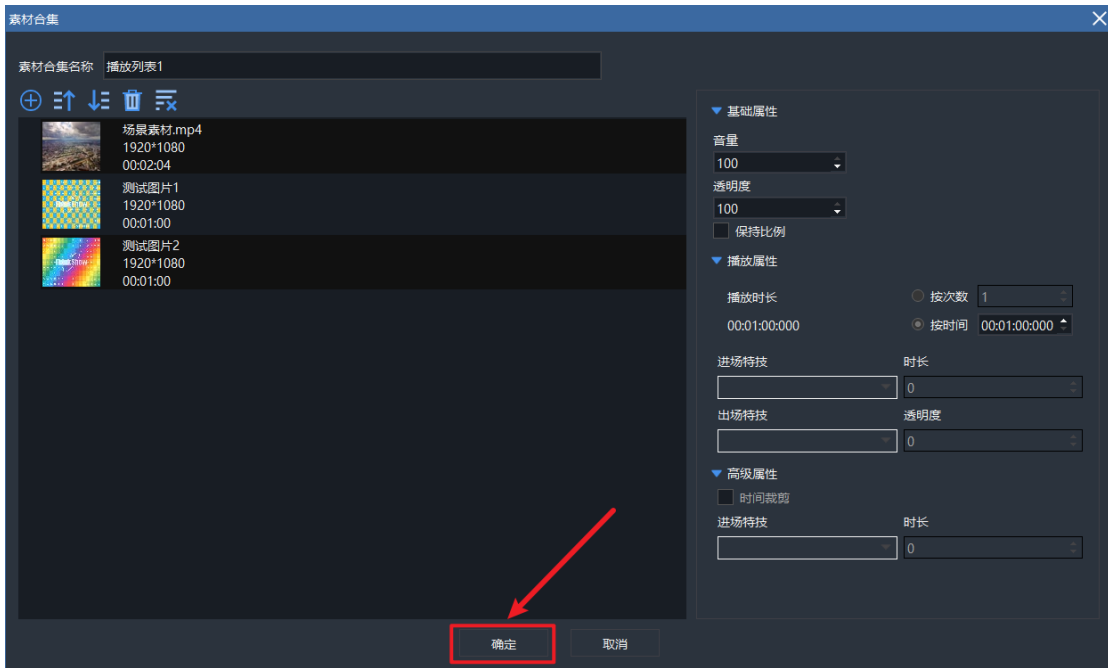
步骤 3 进入素材合集窗口，点击添加，选择素材；



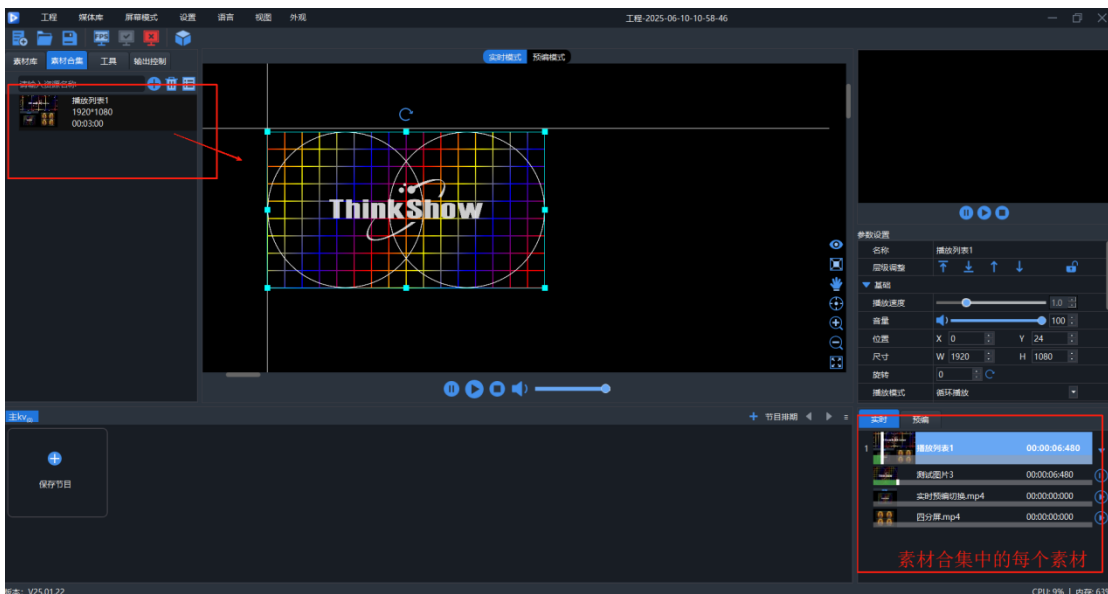
步骤 4 添加好素材后，右侧编辑播放属性；



步骤 5 点击确定，生成素材合集；

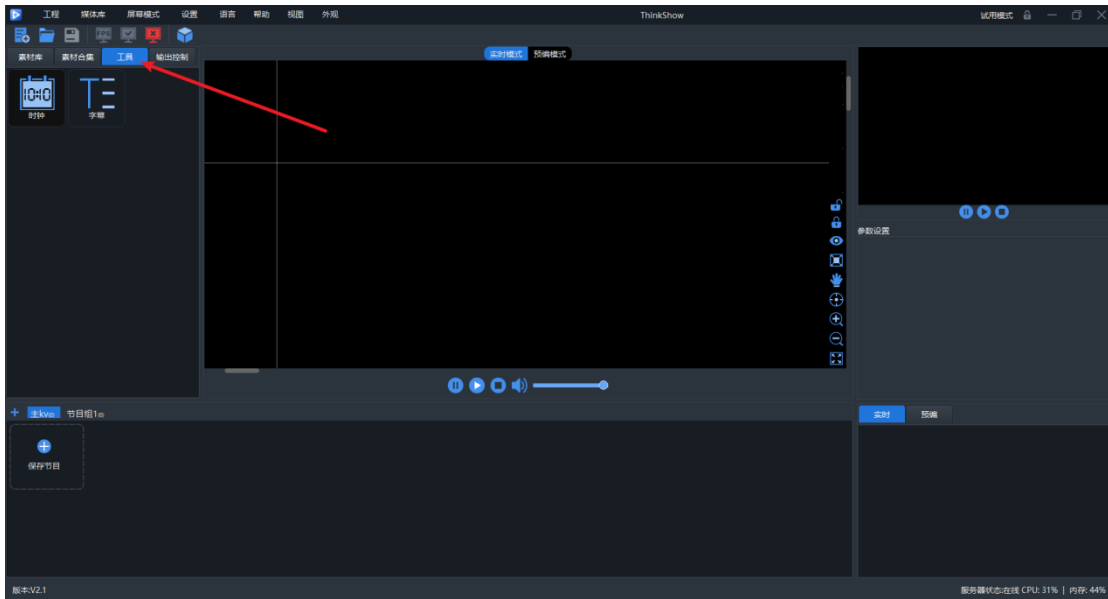


步骤 6 将素材合集拖入右侧屏幕，即可播放；

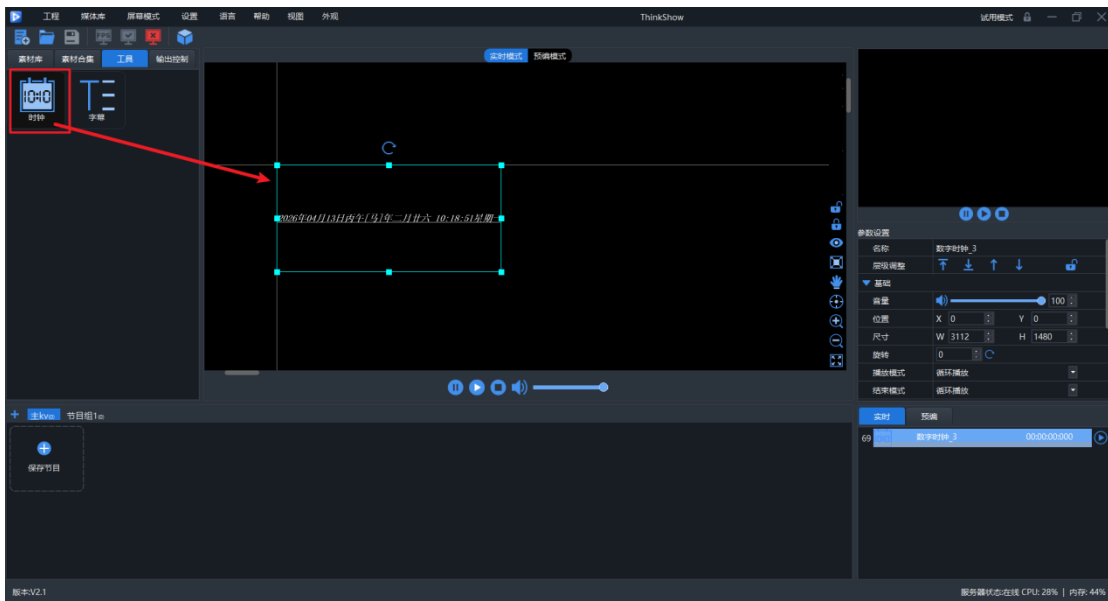


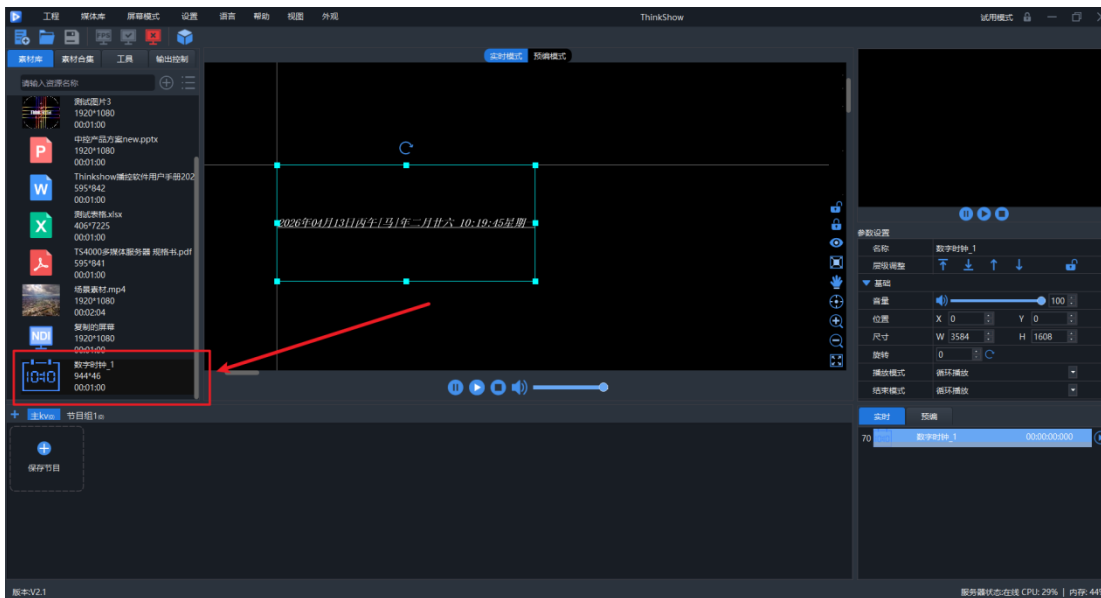
2.3.10.时钟工具

步骤 1 选择工具，工具中支持时钟、字幕等小工具作为素材；



步骤 2 将时钟拖放至画布中，素材库会自动更新本条素材；





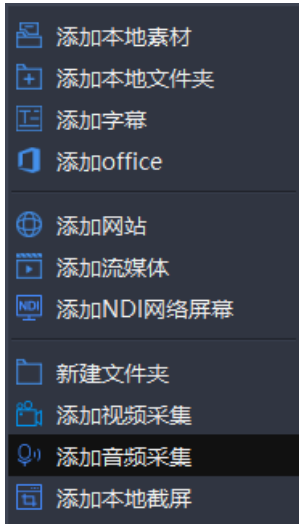
步骤 3 双击画布中时钟工具设置属性；



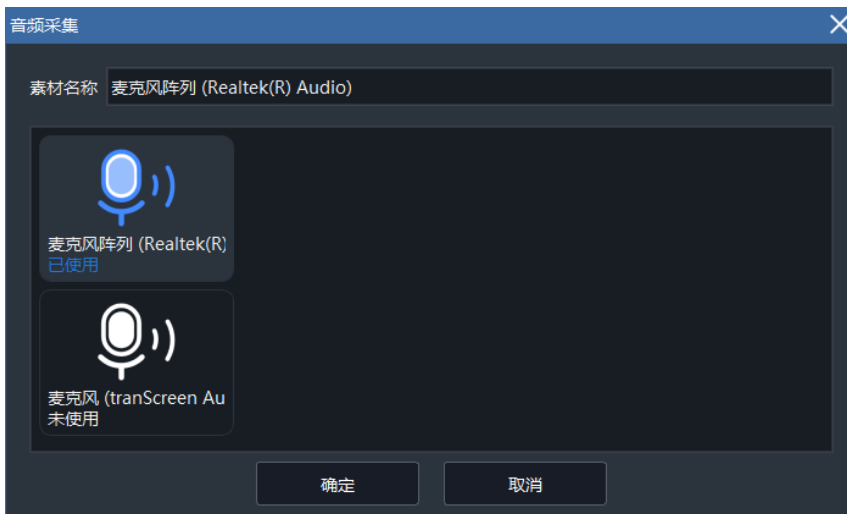
- 支持重命名
- 支持设置字体、粗体、斜体、下划线、颜色、字号等
- 支持设置时间偏移
- 支持设置显示的日期风格
- 支持设置固定文字在时钟工具前显示
- 支持设置显示模式，能够对日期、农历、时长、星期进行选择，控制单行或多行显示

2.3.11.添加音频采集

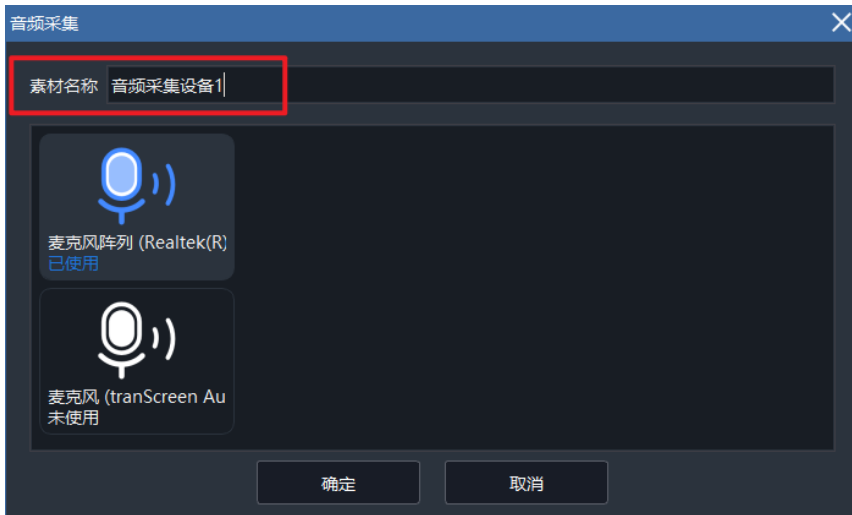
步骤 1 点击【添加音频】打开音频采集的窗口；



步骤 2 选择对应的音频采集设备；



步骤 3 在素材名称中进行重命名；

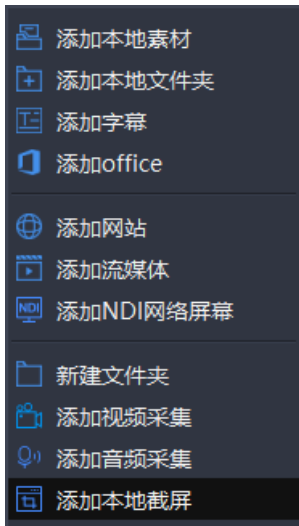


步骤 4 点击【确定】将选中的音频采集添加至素材库中；



2.3.12.添加本地截屏

步骤 1 点击【添加本地截屏】打开此窗口；

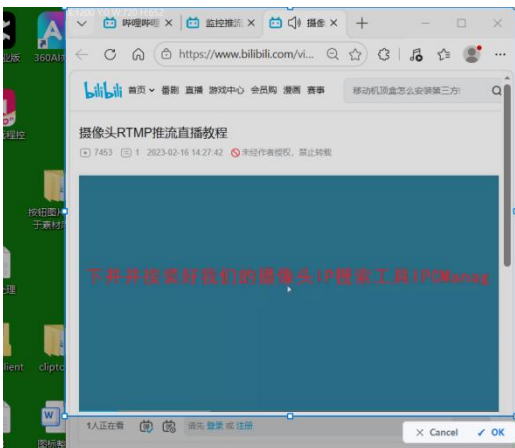


步骤 2 调整素材的名称，选择需要截取的屏幕，并调整帧率上限（最大为 60）；

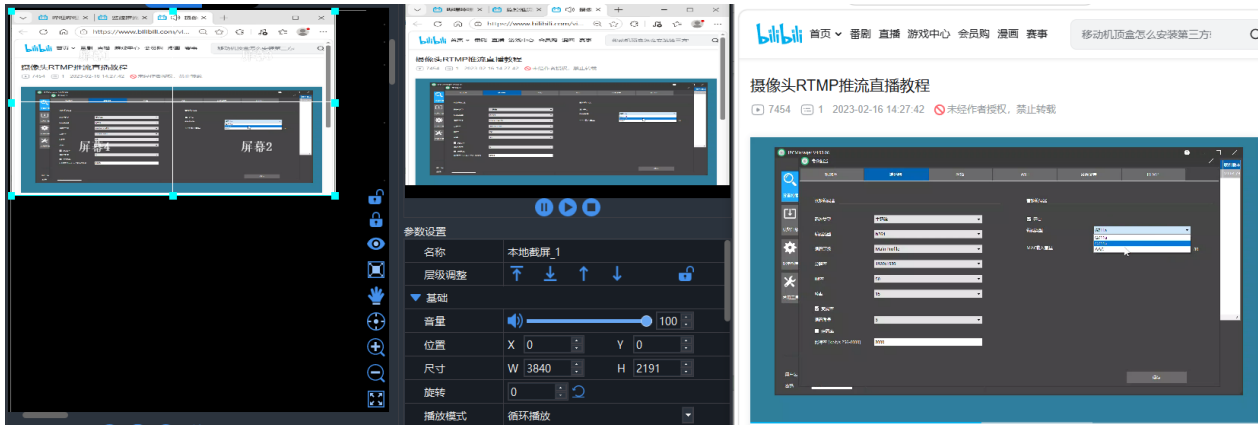


步骤 3 修改截屏区域，全屏或选中；

步骤 4 选择选中区域并点击捕获，框选对应屏幕的区域，并点击【ok】；



步骤 5 将素材添加至画布，观察画布内容与播放区域；



2.4. 节目编辑

2.4.1. 画布介绍

软件中提供两种编辑模式对画布中素材进行编辑：

- 实时模式：对画布上素材任何的编辑过程都将实时输出大屏
- 预编模式：对画布上的素材进行编辑，不会影响输出内容

画布右侧工具栏支持对画布进行操作：

-  (画布解锁)：解锁画布中所有的素材
-  (画布锁定)：锁定画布中所有素材，素材无法编辑属性
-  (显示隐藏)：切换画布中的素材的显示状态或隐藏状态
-  (素材自动填充)：开启后，左侧拖拽到画布中的素材将会自动修改大小适配屏幕
-  (移动画布)：点击后开启工具，可以拖拽画布位置，再次点击关闭工具
-  (回到画布原点)：点击后画布回到原点位置
-  (放大)：对画布进行放大
-  (缩小)：对画布进行缩小

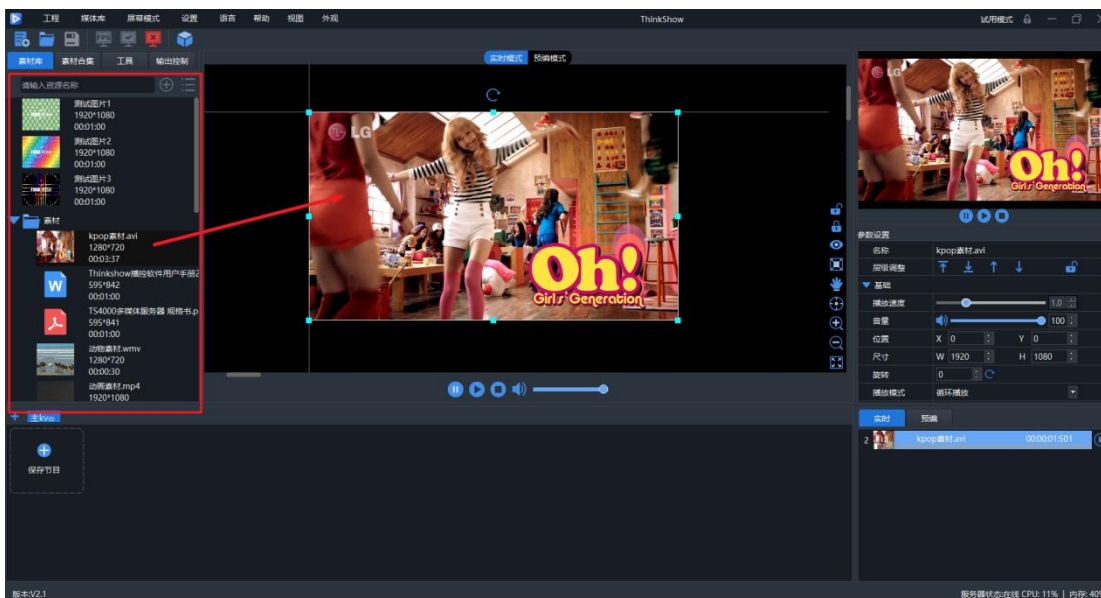
-  (自适应)：将画布根据画布内容自适应调整大小

画布底部工具栏支持对画布中画面进行播放控制

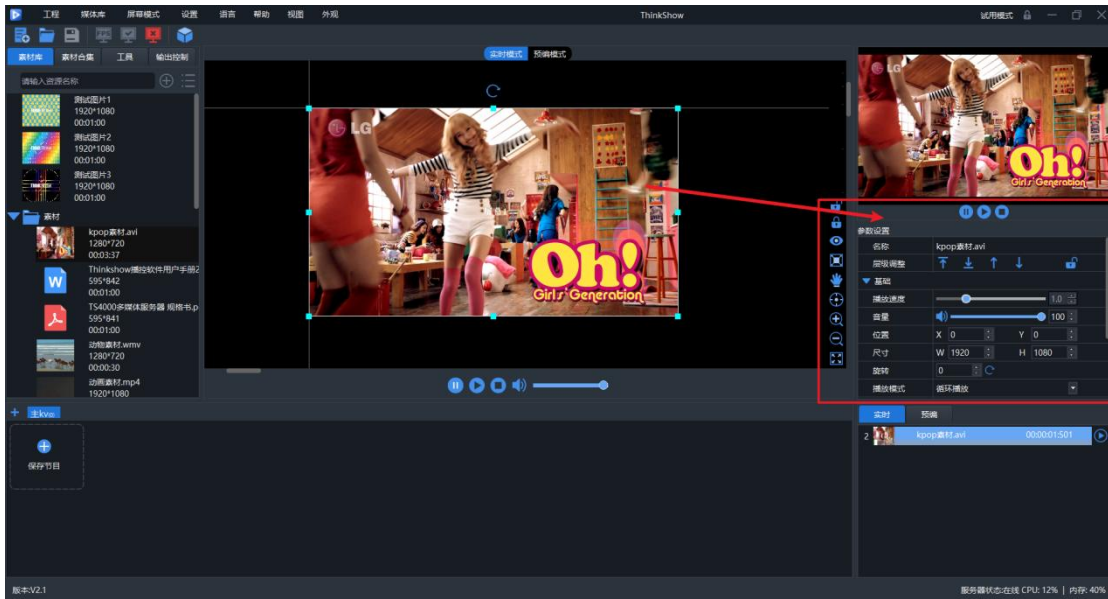
-  (暂停)：暂停当前画布中的画面播放
-  (播放)：播放当前画布中的画面
-  (停止)：停止当前画面播放，回到素材的开始
-  (音量)：点击开启静音或滑动条调节音量

2.4.2.制作节目

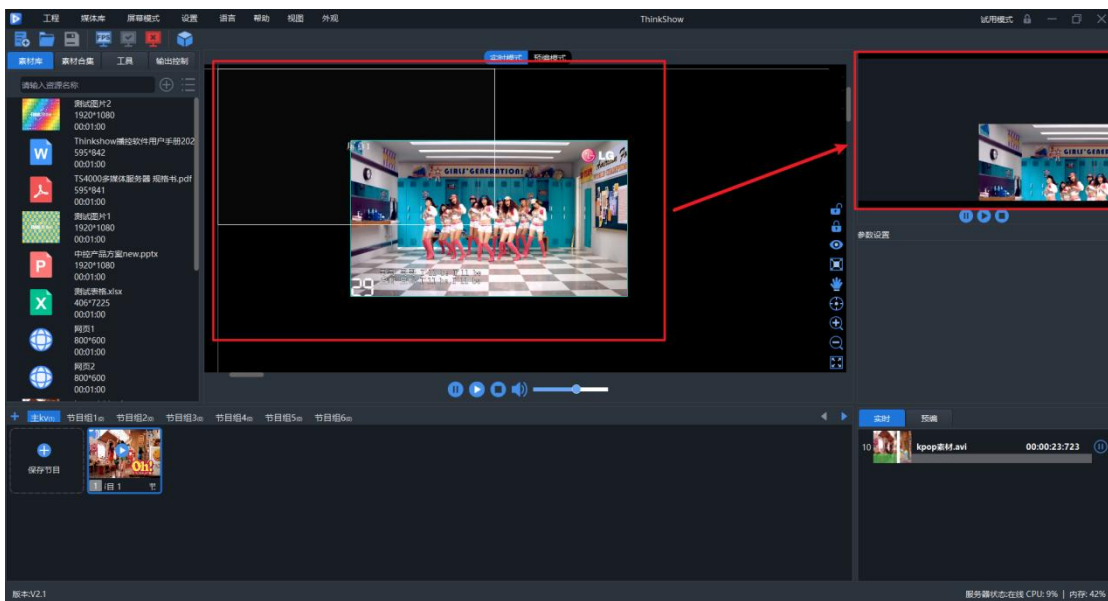
步骤 1 将素材库中素材拖入画布，调整素材的大小位置等属性；



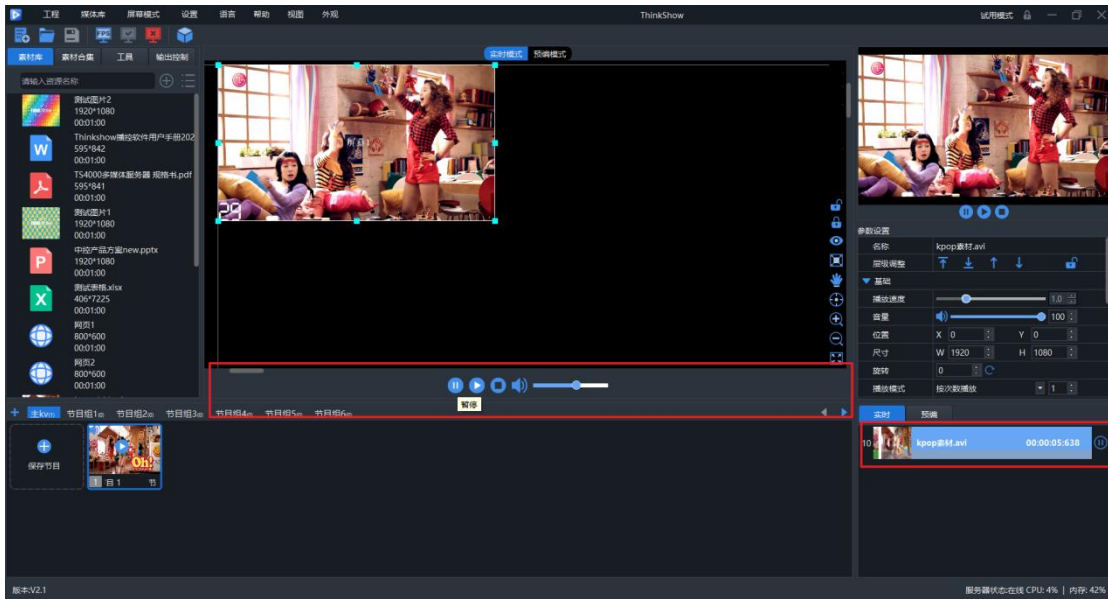
步骤 2 画布中点击选择素材，右侧参数设置处调整素材的大小位置、旋转角度等属性；



步骤 3 观察回显窗口，确定输出是否正常；

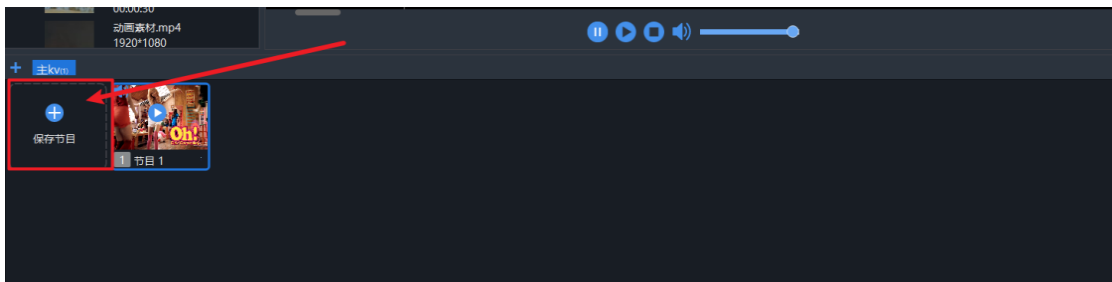


步骤 4 控制播放画面进度，预览效果；

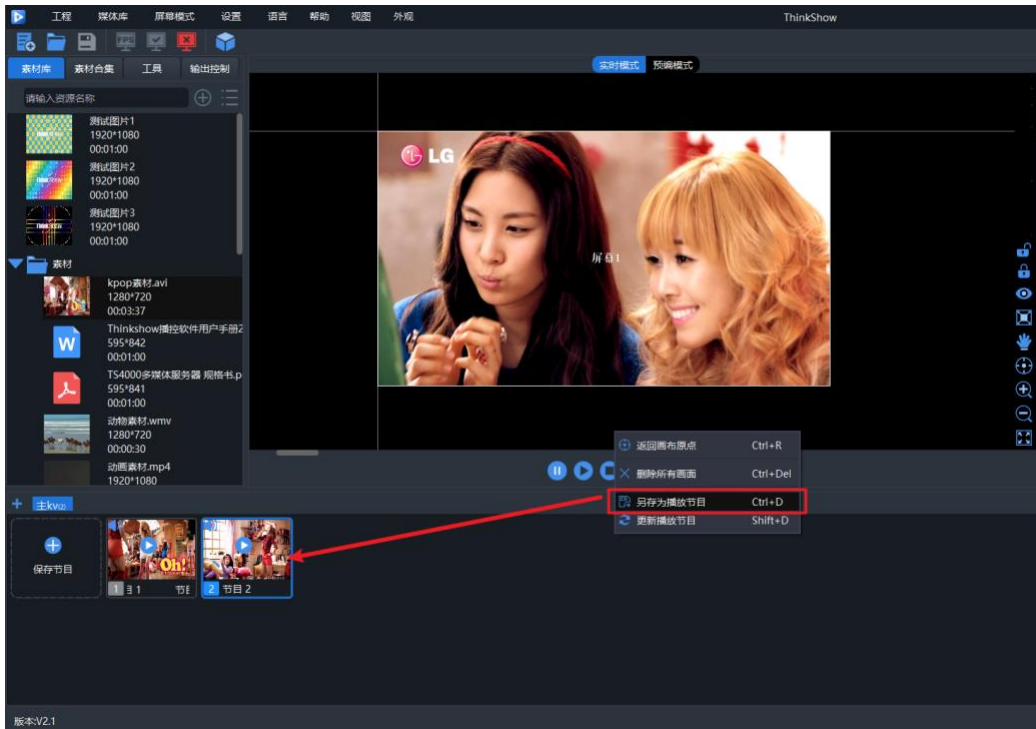


2.4.3.保存节目

- 点击底部节目管理栏的【保存节目】将画布中素材保存为新的节目



- 画布中右击，在菜单中选择【另存为播放节目】保存为新的节目



2.4.4.视频同步组

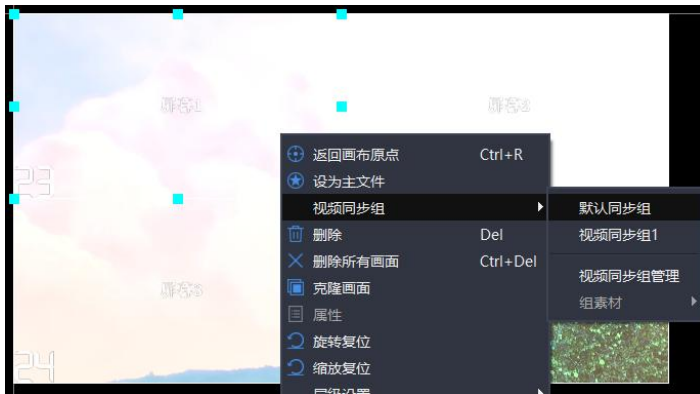
针对视频素材支持视频同步组的功能，为了保证解码性能，大画幅的视频需要裁剪成 n 个小画幅的视频素材进行播放，此时在播控软件中添加小画幅的素材可能会出现视频解码不同步的现象。因此需要使用视频同步组的功能保证裁剪后的画面同步。

视频同步组功能需要保证视频设置中的播放模式为性能模式，同步好后需要观察大屏状态，存在问题时需要切换解码器设置；

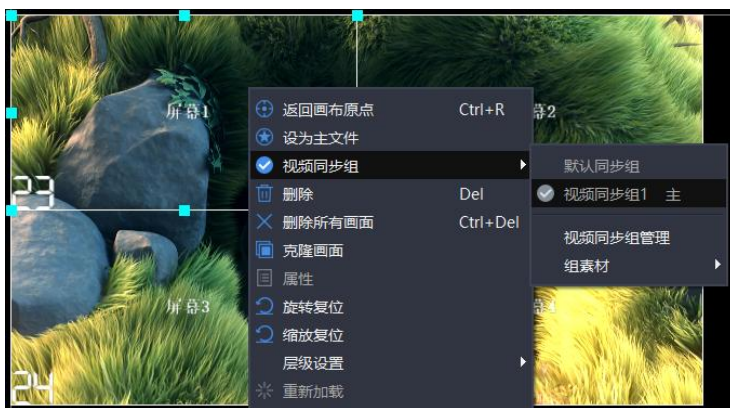
步骤 1 添加裁剪后的视频素材观察发现不同步；



步骤 2 右击素材，鼠标悬浮至视频同步组；

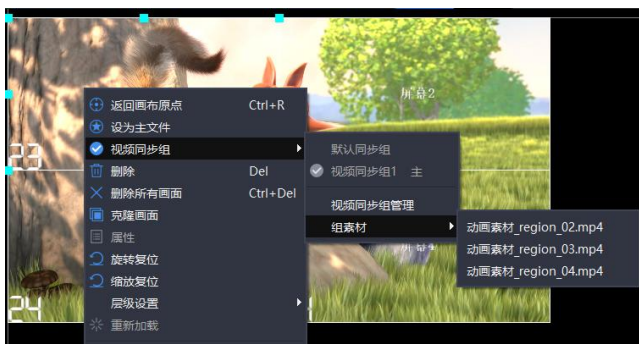


步骤 3 选择系统中存在的同步组；



步骤 4 首个添加至视频同步组的素材会成为该同步组的主元素；

步骤 5 主元素右击菜单支持查看组内的素材；



步骤 6 点击组内的素材可以从该组中取消该素材的同步关系；



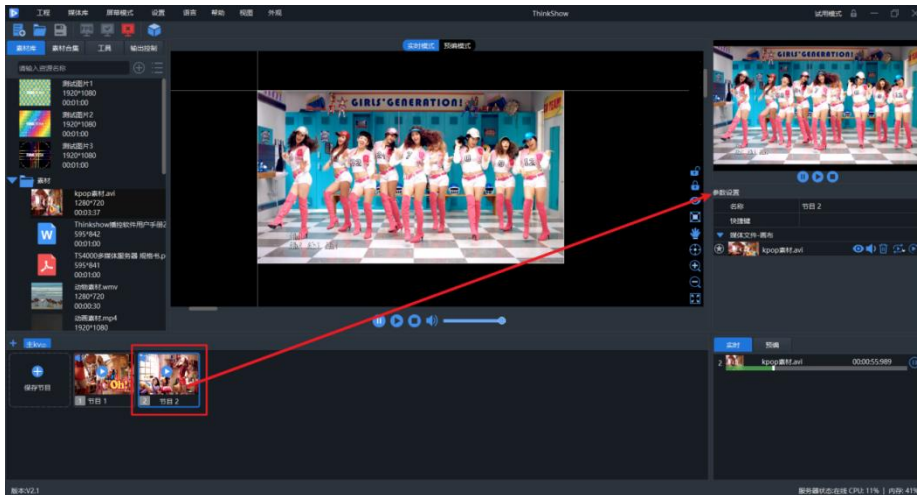
步骤 7 点击视频同步组管理可以新增同步组；



步骤 8 点击删除能够删除同步组并取消组内的视频同步关系；

2.4.5.设置节目属性

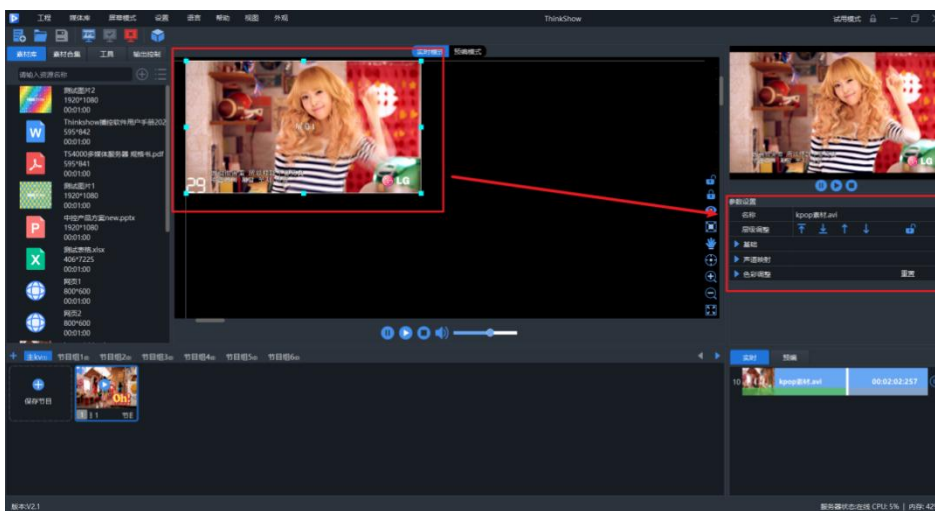
步骤 1 底部节目管理中点击选择某一节目，在右侧参数设置设置节目属性；



- 播放模式：支持循环播放、按时长播放、按次数播放；其中循环播放将不会主动结束，会一直循环播放素材；按时长播放将会播放素材到指定时长后执行结束模式；按次数播放将会执行指定次数后执行播放模式
- 结束模式：支持停止播放、定格在最后一帧、切换节目等；其中停止播放将会在素材播放完成后黑屏；定格在最后一帧会维持最后一帧的画面；切换节目可以指定某个节目

2.4.6.设置素材属性

步骤 1 选择节目，点击素材选择，右侧参数设置区域可对素材进行细致调整；

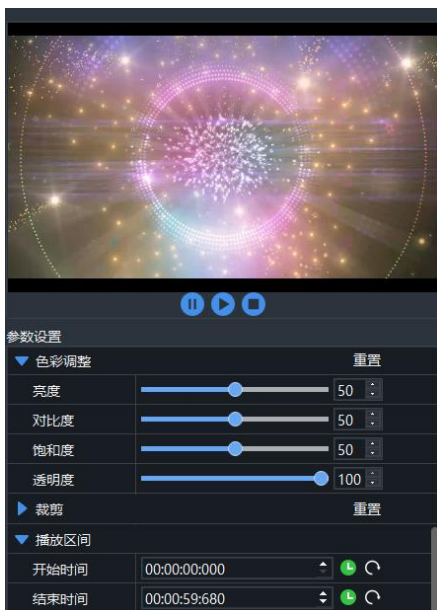


- 名称：素材的名称
- 层级调整：支持对素材的层级顺序进行调整，至于底层的素材画面将被遮挡

- 播放速度：控制视频素材的播放倍速
- 音量：控制选中素材的音量大小
- 位置：控制选中素材相对于原点的位置，原点默认为左上角顶点
- 尺寸：控制素材显示的画面大小
- 旋转：控制素材相对于中心点的旋转角度
- 播放模式：对应单个素材在节目中的播放模式
- 结束模式：单个素材播放完成后执行结束模式中选择动作
- 切换时从头开始：默认勾选，表示每次素材切换时重新开始播放；不勾选则延续上次的播放进度
- 锁定比例：勾选后，调整素材尺寸会维持原有比例
- 声道映射：控制素材音频与声卡的输出映射
- 色彩调整：支持对素材亮度、对比度、饱和度、透明度的调整

2.4.7.特殊属性：播放区间

只有视频素材拥有播放区间属性。



开始时间为此视频素材在新建或更新节目中的开始播放的时间入点，结束时间为此视频素材在新建或

更新节目中的结束播放的时间出点。

时钟图标将开始时间/结束时间设置为当前播放进度的时刻；重置图标恢复到素材原始的开始/结束时间，调整后的素材再次拖放到画布上时此属性会默认为上次调整的值。

2.4.8.特殊属性：裁剪

裁剪属性能够对画布中素材的显示范围进行调整。



默认均为 0，表示原始素材画面未进行裁剪，勾选“启用拉伸”后，剩余画面将会拉伸并填充至被裁剪的部分，支持按比例与按像素两种方式调整裁剪的范围，按比例可以在 0~100%之间进行调整，按像素可以在素材对应的宽高像素内进行调整。

2.4.9.特殊属性：淡入淡出

步骤 1 设置中可以设置节目切换的淡入淡出数值，推荐设为一致，点击【确定】将参数应用；



步骤 2 设置的参数应用后新建的节目都会以此值来应用；



步骤 3 可以对每个节目的淡入与淡出进行单独设置，淡出实际播放效果会与下一个节目的淡入效果进行统一；

2.5. 节目排期

2.5.1. 计划任务

系统中存在的计划任务在保存并启用后，到达对应的时间段会进行自动播放，此时无法在播控软件中点击节目单节目的播放按钮进行播放，计划任务快捷键为启用 ctrl+T，停用 ctrl+alt+T。

步骤 1 点击【节目排期】图标打开弹窗；



步骤 2 点击新建图标打开新建/编辑计划任务弹窗；

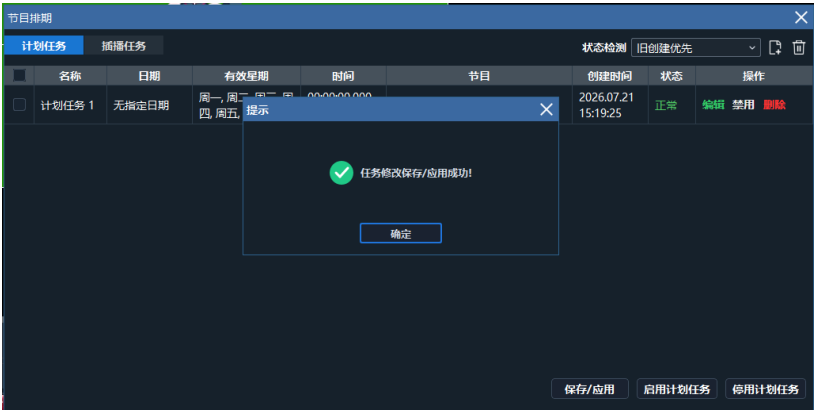


步骤 3 在弹窗中从“节目库”中选择节目，点击【导入列表】，将选中节目导入至“节目列表”，编辑任务属性，点击【确定】添加此条任务；

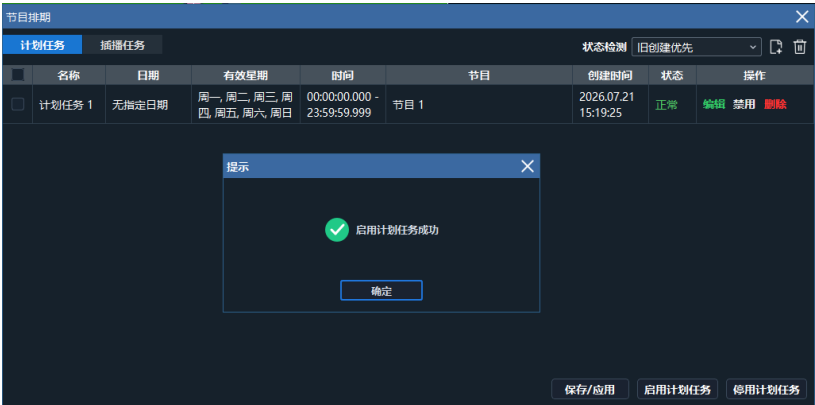


- 日期：表示计划任务播放的日期，无指定日期表示每天都播放
- 有效星期：对应任务在每一周的周几固定播放
- 播放模式：支持时长与次数两种模式，时长模式下执行次数禁选，次数模式下结束时间禁选；
- 执行次数：通过调整次数确定对应开始时间下的结束时间
- 执行时间：任务生效的真实时间，从开始时间到结束时间
- 结束动作：选择黑屏，当后续无任务时，最后一帧之后黑屏；选择保持在最后一帧，画面会定格直到后续有新的任务改变画面

步骤 3 点击【保存/应用】将本次修改保存；



步骤 4 点击【启用计划任务】，观察底部状态栏；



- 底部状态栏绿色表示计划任务已经启用且当前有任务在播放
- 底部状态栏白色表示计划任务已经启用且当前未有满足条件任务播放

步骤 5 新添加的任务与旧的任务存在时间交集，状态会判定为“冲突”，此时此任务不会生效，需要修改之前的任务或修改状态检测选项进行状态的更新；

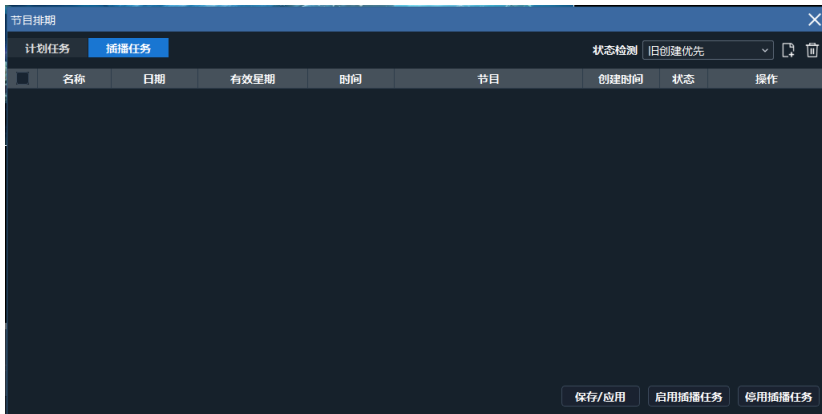


步骤 6 当不再播放计划任务时间可以删除旧的计划任务并点击【停用计划任务】，观察底部状态栏计划任务的状态，灰色表示此任务已停用；

2.5.2.插播任务

由于计划任务播出期间不允许普通任务播放，如果在计划任务播出期间需要特殊播放某个节目，需要使用到插播任务；

步骤 1 点击【插播任务】切换至插播任务的表单；



步骤 2 点击【新建图标】打开新建/编辑插播任务排期窗口；



步骤 3 从节目库中选择节目，点击【导入列表】，将选中节目导入至节目列表并编辑任务属性，点击【确定】将任务保存至插播任务表单；

- 插播模式：支持选择手动和自动，自动插播任务与计划任务相似，在设定的时间里定时播放，播放结束后再检测之前的计划任务时间，若未超过结束时间，则继续播放计划任务；手动插播任务需要点击【手动插播】去触发任务的插播；
- 执行次数：手动插播任务中节目列表循环播放的次数；
- 结束动作：结束时若没有后续的任务执行结束动作，黑屏或保持在最后一帧；
- 自动插播：自动插播下的属性与计划任务相同，自动插播的任务优先级高于计划任务，能在计划任务播出期间进行插播，注意自动插播与手动插播只能同时播放一个；

步骤 4 点击【保存/应用】将本次修改保存；



步骤 5 点击【启用插播任务】，观察底部状态栏；



底部状态栏为绿色，表示插播任务已经启用且当前有任务在播放；



底部状态栏为白色，表示插播任务已经启用且当前未有满足条件的任务在播放；



底部状态栏未灰色，表示插播任务未启用；

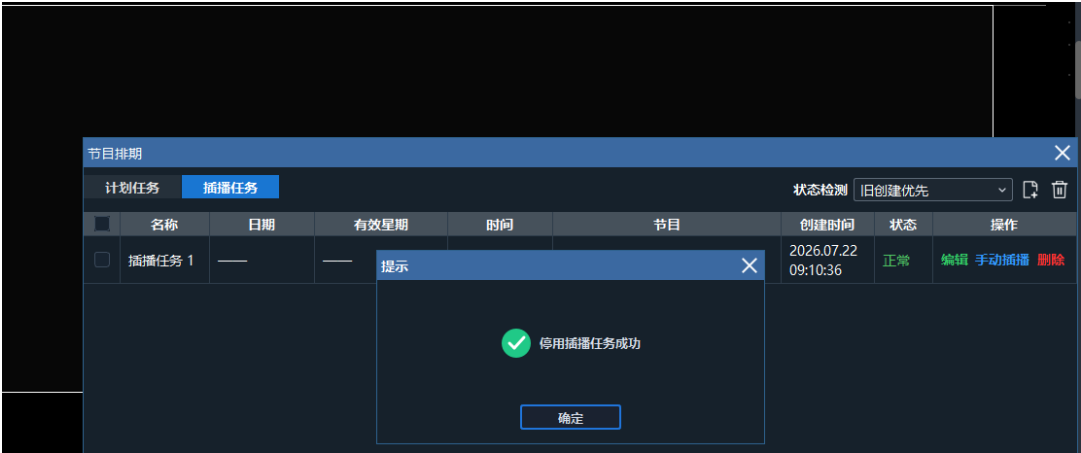


步骤 6 自动插播任务等到对应时间会自动执行，手动插播任务需要点击【手动插播】；



等待插播任务完成后，若仍存在可播放的计划任务，会播放计划任务；

步骤 7 点击【停用插播任务】可以关闭插播任务的播放，画面直接黑屏；

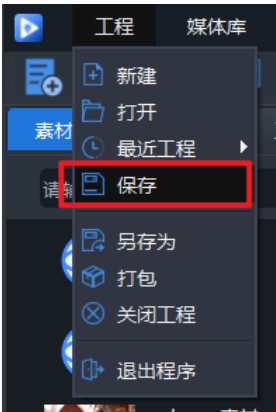


2.6. 工程存储

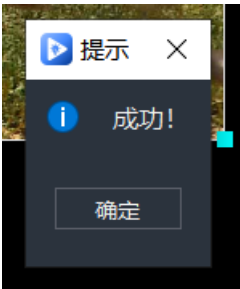
2.6.1.保存工程

工程编辑完成后，需要保存至本地。

步骤 1 点击保存；



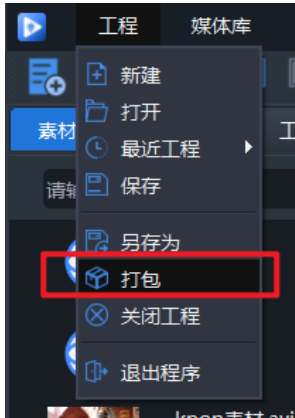
步骤 2 等待系统提示成功则保存操作成功；



2.6.2.打包工程

将当前使用的素材与工程一起打包，后续可以在任意电脑上调用该工程。

步骤 1 选择打包；



步骤 2 设置工程文件名称、存储路径信息；



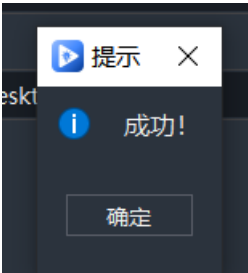
已使用素材：导入素材库中并应用在节目中的文件。

素材库所有素材：导入素材库的所有文件。

步骤 3 点击打包；



步骤 4 等待系统提示;



3.设置

3.1. 常规设置

点击顶部菜单栏设置，在系统设置中选择常规设置。



- 开机自启动：勾选后设备开机时，播控软件会跟随系统一起启动
- 自动保存工程文件：勾选后，软件按照预设的系统时间自动保存工程文件
- 启动后自动打开最近工程文件：勾选后，启动软件自动打开上次关闭时工程文件
- 实时画布默认播放：勾选后，实时画布默认保持播放状态，素材添加后自动播放
- 节目切换：设置并保存后，新建的节目会以该值作为默认值，当淡入与淡出设置为 0 时视作直切
- 设备备注：为 ThinkShow 添加备注信息，在可视化平台可以根据备注信息进行检索
- 支持中控协议：勾选后 ThinkShow 能够解析官方的播控中控协议并执行对应指令
- ThinkShow CC 开机自启动：勾选后，ThinkShow 的软件模拟中控服务将开启，可以通过后台服务模拟中控主机，实现指令的存储与转发，此功能需要联合 TabDesigner 一起使用

3.2. Office 设置

点击顶部菜单栏设置，在系统设置中选择 Office 设置。



- 默认分辨率：添加 Office 文件到素材库中时，为其设置的默认输出分辨率，支持双击文件打开窗口进行修改
- 默认 Office：本机存在多个 Office 程序时选择，绑定文件的打开方式
- Excel 滚动方向：设置 Excel 翻页或滚动时页面跳转的方向时垂直还是水平

3.3. 视频设置

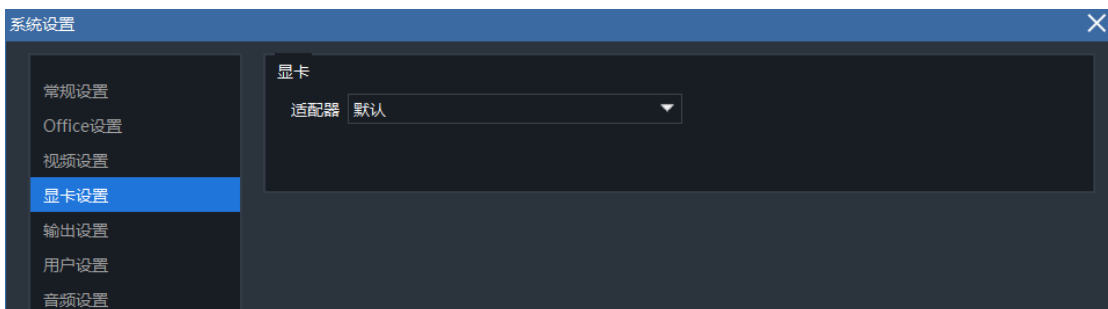
点击顶部菜单栏设置，在系统设置中选择视频设置。



- 解码器设置：选择视频素材的解码方式，支持 7 种解码，覆盖硬/软解技术
- 播放模式：根据解码方式设置对应播放模式

上述两个选项需要软件重启后才能生效。

3.4. 显卡设置



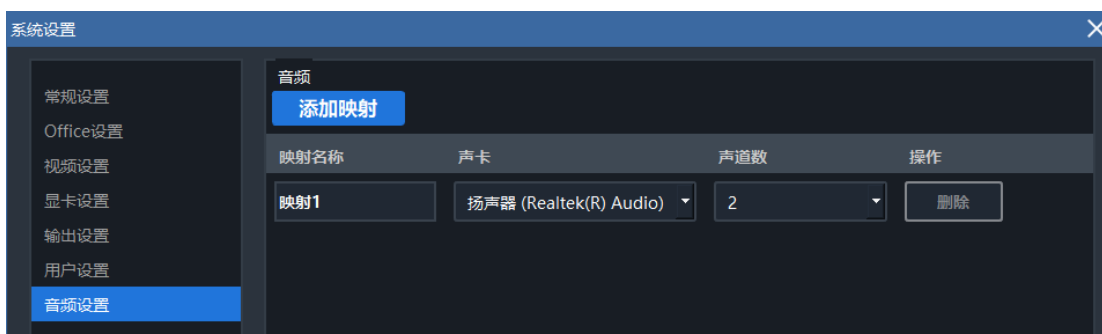
- 适配器：选择用于输出渲染的显卡适配器

3.5. 输出设置



- 输出模式：支持自定义帧率
- 启用帧率显示：勾选后输出显示实时帧率

3.6. 音频设置



- 添加映射：设置素材文件音频的输出声卡与声道信息，添加后媒体文件可选择映射，并配置音轨与输出声道的关系

4. 帮助

4.1. 转码工具

顶部菜单栏帮助下选择转码工具选项。



步骤 1 单击底部的导入按钮打开本地文件夹；

步骤 2 在本地文件夹中选择文件（支持多选）；

步骤 3 点击导入文件前的单选框，选中后支持点击删除按钮将文件从工具中删除；

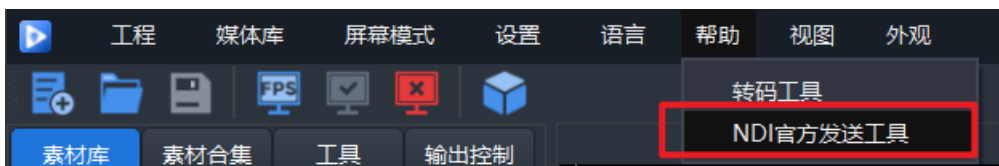
步骤 4 工具右侧点击更改修改到处文件的存储路径；

步骤 5 工具右侧设置“编码”，“质量”，“码率”，“帧率”，“分辨率”等参数；

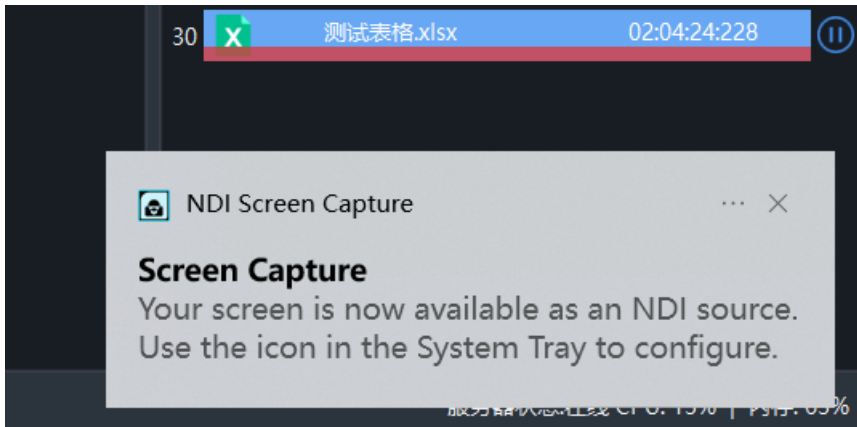
步骤 6 点击开始转码，左侧列表中选中的文件将转码存储至步骤 4 中的保存路径中，等待进度显示完成则转码成功；

4.2. NDI 官方发送工具

顶部菜单栏帮助下选择 NDI 官方发送工具。

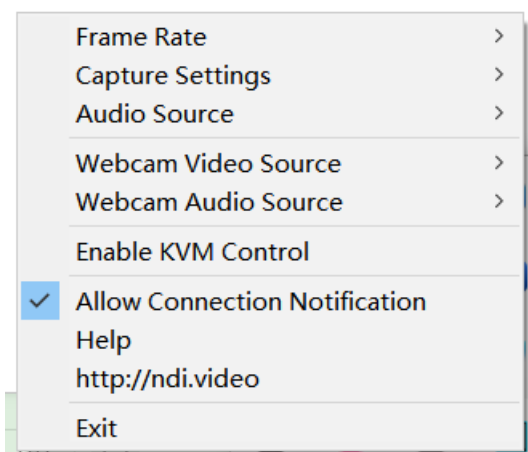
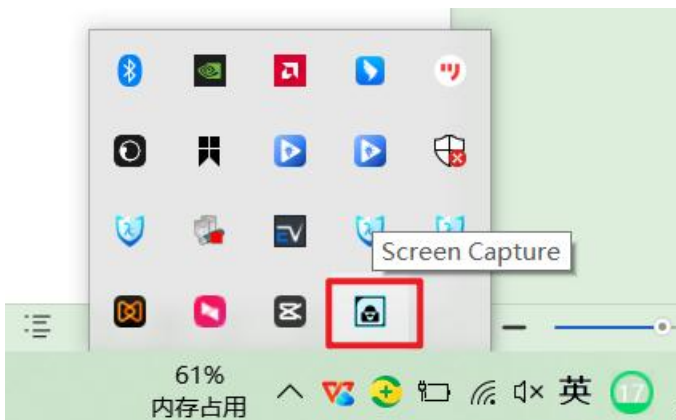


点击后系统任务栏提示。



此时屏幕可作为 NDI 源被发现，用于在播控软件中使用网络屏幕作为素材。

鼠标右击底部任务栏发送工具图标进行设置。



- Frame Rate: 设定 NDI 流的输出帧率
- Capture Settings: 捕获设置，控制画面的捕获范围
- Audio Source: 选择 NDI 流中嵌入的音频来源

- Webcam Video Source: 叠加/切换摄像头画面作为 NDI 源
- Webcam Audio Source: 为摄像头画面单独配置音频
- Enable KVM Control: 启用 KVM 控制, 远程通过 NDI 流控制电脑键鼠
- Allow Connection Notification: 设备接入 NDI 流时弹出连接通知

4.3. ThinkShow NDI 发送工具

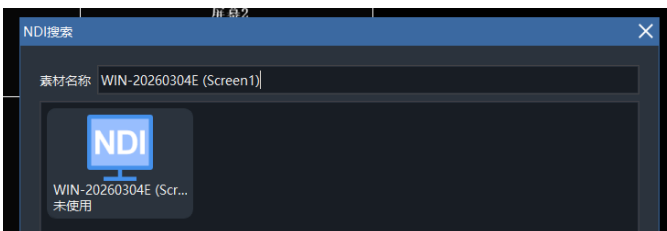
Thinkshow 自 2.3 版本起增加建议 NDI 发送端, 可以选择对应屏幕并作为 NDI 网络源发送。



选择屏幕可以选择当前设备能发现的屏幕, 当前帧率表示发送的实时帧率, 点击【开始发送】, 下方状态更新。

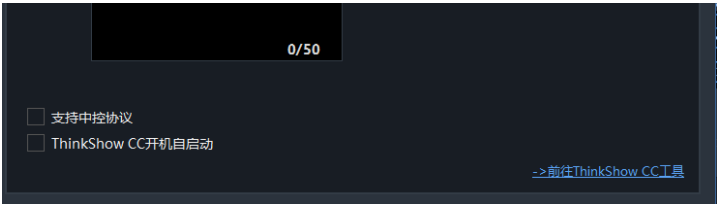


添加 NDI 素材, 发现对应的 NDI 源。



4.4. ThinkShow CC 工具

步骤 1 点击前往 ThinkShow CC 工具，打开 ThinkShow CC 工具的窗口；



步骤 2 在软件 Tabdesigner 上上传指令；



步骤 3 在 COM 口表单观察表格，右键将对应设备 COM 口与对应接口的指令绑定；

步骤 4 指令存储表单记录了软件 TabDesigner 上传的指令；



步骤 5 点击【调试】观察设备是否响应指令；

4.5. 加密狗激活

将加密狗插入设备的 USB 口，软件将会检测加密狗的版本进行许可授权；加密狗支持两种权限，对应原先的激活码权限与更高权限输出口与图层均无限制的加密狗版本；注意加密狗试用期间请保持连接关系，当加密狗拔出后，软件许可将会取消。

上海仰邦科技股份有限公司

地址：上海市徐汇区钦州北路 1199 号 88 幢 7 楼

网址：www.onbonbx.com



仰邦微信公众号

昆山光电产业基地

地址：江苏省昆山市开发区富春江路 1299 号